

C 175

К-659

СООБЩЕНИЯ
ОБЪЕДИНЕННОГО
ИНСТИТУТА
ЯДЕРНЫХ
ИССЛЕДОВАНИЙ

Дубна

1589/2-72

22/1 - 72

✓

P11 - 6301



Г.И.Копылов, А.В.Никитин, В.М.Попова

ЛАБОРАТОРИЯ ВЫСОКИХ ЭНЕРГИЙ

РОЗЫГРЫШ СЛУЧАЙНЫХ ЗВЕЗД

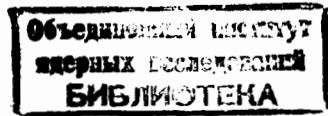
РАСТЯЖЕНИЕМ МНОГОСТОРОННИКОВ

1972

P11 - 6301

Г.И.Копылов, А.В.Никитин, В.М.Попова

РОЗЫГРЫШ СЛУЧАЙНЫХ ЗВЕЗД
РАСТЯЖЕНИЕМ МНОГОСТОРОННИКОВ



Введение

В работах /1/ предложен новый метод моделирования многочастичных процессов. В отличие от существующих /2-5/, этот метод не требует применения для розыгрыша импульсов рекуррентной процедуры. Поперечные импульсы частиц считаются распределенными по нормальному закону и разыгрываются независимо от продольных. Продольные же разыгрываются с точностью до общего неопределенного масштабного коэффициента. Его подбирают в каждой случайной звезде так, чтобы соблюсти закон сохранения энергии. Метод этот (мы будем называть его методом Ван-Хова) очень красив математически; кроме новизны основной идеи, интерес представляет также употребление матриц для перехода от n независимых случайных чисел к $n - 1$ импульсам, не зависящим друг от друга; новым является и способ розыгрыша точек, равнораспределенных по гиперсфере.

В нашей работе сделана попытка дальнейшего развития основной идеи метода Ван-Хова. При этом возникают новые способы моделирования. Хотя их эффективность примерно та же, что и у первоначального метода, они могут оказаться полезными при розыгрыше моделей, отличных от той, которая положена в основу метода Ван-Хова. Наша работа является продолжением цикла работ /5,6,8/, посвященных поискам эффективных методов моделирования периферических взаимодействий.

§ 1. Эффективность метода Ван-Хова

Метод Ван-Хова можно обобщать в разных вариантах. Оценкой того, насколько удачно обобщение, служит эффективность метода розыгрыша случайных звезд, который при этом возникает. Она измеряется $1/5$ долей оставшихся после браковки случайных звезд с весом, равным 1, и равна отношению среднего веса генерируемых звезд к максимальному весу. (При нынешних скоростях ЭВМ допустимы даже эффективности порядка 1%).

Для начала нам нужно было знать эффективность самого метода Ван-Хова (в работе $1/1$ таких сведений нет). Мы вычислили эффективность для реакций $\tilde{N}N \rightarrow n\pi$ при $n \geq 3$, полагая, как и в работе $1/1$, квадрат матричного элемента реакции равным $\mathcal{M}_{VN}^2 = \exp(-\rho \sum_k p_{\perp k})$ с $\rho = 0,4$. Результаты таковы: $\eta_3 = 30\%$, $\eta_4 = 20\%$, $\eta_5 = 15\%$, $\eta_6 = 6\%$. Другие реакции, например, $NN \rightarrow NN\pi\pi$, разыгрываются примерно с той же эффективностью, которая при достаточно высоких энергиях постоянна.

Однако о качестве метода моделирования следует судить не только по тому, насколько эффективно идет розыгрыш данной модели, но и по тому, как разыгрываются другие модели, близкие к ней. Метод Ван-Хова предназначен для моделирования процессов множественной генерации частиц при высокоэнергетических столкновениях. Для них, как известно, характерен вылет частиц в узком конусе вперед-назад. Другой моделью подобного процесса является модель **CLA** $1/7$. Мы испытывали метод на розыгрыш модели **CLA**. В вес звезд, разыгранных по Ван-Хову с квадратом амплитуды \mathcal{M}_{VN}^2 , вводился фактор $W = \mathcal{M}_{CLA}^2 / \mathcal{M}_{VN}^2$, где \mathcal{M}_{CLA}^2 — квадрат амплитуды в модели **CLA**. Коэффициент ρ выбирался так, чтобы эффективность розыгрыша событий с новым весом была наибольшей. Оказалось, что в процессе $\pi N \rightarrow N\pi\pi\pi$ при энергии 2,9 Гэв она не поднималась выше 1%. Это не так плохо, как кажется на первый взгляд: одно случайное событие с весом, равным 1, генерируется за 10 сек. Для сравнения укажем, что в программах типа **FOPC** или **FOWL** $1/2,3$ модель **CLA** разыгрывается с примерно такой же эффективностью.

§ 2. Возможные обобщения метода

1. Расширение на изотропные модели.

Метод Ван-Хова непригоден для изотропных моделей (часто нарушается условие (14) из ^{1/1}). Но от этого ограничения легко избавиться. Пусть мы тем или иным способом разыграли совокупность векторов $\vec{e}_1, \dots, \vec{e}_n$, удовлетворяющих условию $\sum_i \vec{e}_i = 0$ (для этого можно воспользоваться матрицами O_{ik} Ван-Хова или просто равномерно разыграть $\vec{e}_1, \dots, \vec{e}_{n-1}$ и взять $\vec{e}_n = -\sum_1^{n-1} e_k$). Если считать их импульсами частиц, то будет нарушаться закон сохранения энергии $(\sum_1^n (m_k^2 + e_k^2)^{1/2} \neq m_0)$. Воспользуемся, однако, тем, что в законе сохранения импульса отсутствует масштаб: если $\sum_1^n \vec{e}_k = 0$, то и $\sum_1^n v \vec{e}_k = 0$ при произвольном v . Значит, можно подогнать сумму энергий $\sum_1^n \omega_k$ к данному значению массы m_0 всей системы в с.п.м.

$$\sum_1^n (m_k^2 + v^2 e_k^2)^{1/2} - m_0 = 0. \quad (1)$$

Это уравнение имеет решение при любых e_k и m_0 , включая $m_0 \sim \sum_1^n m_k$. В методе Ван-Хова фактически приходилось определять два независимых масштаба: поперечный и продольный; при низких энергиях или при больших отклонениях частиц от оси взаимодействия это не всегда возможно. В нашем случае масштаб только один x .

Введем переменные e_k (в с.п.м.) в интеграл состояний:

$$S_n(m_0) = \int \prod_1^n \frac{d^3 p_k}{2\omega_k} \delta^3 \left(\sum_1^n \vec{p}_k \right) \delta \left(\sum_1^n \omega_k - m_0 \right) J^2. \quad (2)$$

^{x/} Фактически мы строим наугад многосторонник (пространственный многоугольник) и растягиваем его до тех пор, пока определяемая длинами его сторон функция в левой части (1) не обратится в нуль.

Для этого запишем $\prod_{k=1}^{n-1} d^3 \vec{p}_k$ (после интегрирования по \vec{p}_n) в виде $\prod_{k=1}^{n-1} d^3 \vec{p}_k d\mathbf{v}^2 \delta (\sum_{k=1}^{n-1} p_k^2 - \mathbf{v}^2)$ и введем для k от 1 до $n-1$ $\vec{p}_k = \mathbf{v} \vec{e}_k$. Получим

$$\prod_{k=1}^{n-1} d^3 \vec{p}_k = \mathbf{v}^{3n-5} d\mathbf{v}^2 \prod_{k=1}^{n-1} d^3 \vec{e}_k \delta (\sum_{k=1}^{n-1} e_k^2 - 1).$$

Подставим в (1) и проинтегрируем по $d\mathbf{v}^2$

$$\int d\mathbf{v}^2 \delta (\sum_{k=1}^n (m_k^2 + \mathbf{v}^2 e_k^2)^{\frac{1}{2}} - m_0) = 2 / \sum_{k=1}^n \frac{e_k^2}{\omega_k}.$$

Мы привели интеграл состояний к виду

$$S_n(m_0) = \int \prod_{k=1}^{n-1} d^3 \vec{e}_k \delta (\sum_{k=1}^{n-1} e_k^2 - 1) [2\mathbf{v}^{3n-5} / \sum_{k=1}^n \frac{e_k^2}{\omega_k}] [\mathfrak{M}^2 / \prod_{k=1}^n 2\omega_k], \quad (3)$$

где \mathbf{v} – корень уравнения (1). В первом приближении, с точностью до нескольких процентов,

$$\mathbf{v} = \frac{m_0}{\sum_{k=1}^n |\vec{e}_k|}. \quad (4)$$

Для равномерного разыгрыва \vec{e}_k на единичной сфере удобен способ Ван-Хова. В итоге процедура генерации случайных звезд по этому методу такова: разыгрываются $3n-3$ нормальных случайных чисел и группируются в $n-1$ случайных векторов \vec{r}_k . В качестве \vec{e}_k берутся $\vec{r}_k (\sum_{k=1}^{n-1} r_k^2)^{-\frac{1}{2}}$ ($k = 1, \dots, n-1$), $\vec{e}_n = -\sum_{k=1}^{n-1} \vec{e}_k$.

Решив уравнение (1), находят $\vec{p}_k = \mathbf{v} \vec{e}_k$, $\omega_k = (m_k^2 + p_k^2)^{\frac{1}{2}}$. Вес случайной звезды

$$W = \frac{\pi^{\frac{3}{2}(n-1)}}{\Gamma(\frac{3}{2}(n-1))} \frac{2\mathbf{v}^{3n-5}}{\sum_{k=1}^n e_k^2 / \omega_k} \mathfrak{M}^2 / \prod_{k=1}^n 2\omega_k \quad (5)$$

(первый фактор учитывает нормировку нормальных чисел).

При применении матриц O_{ik} Ван-Хова векторы \vec{e}_k ($k = 1, \dots, n$) вычисляются по формуле

$$\vec{e}_k = \sum_{i=1}^{n-1} O_{ki} \vec{r}_i \left(\sum_{i=1}^{n-1} r_i^2 \right)^{-\frac{1}{2}}, \quad (6)$$

а вес равен

$$W = \frac{\pi^{3/2(n-1)}}{n^{3/2} \Gamma(\frac{3}{2}(n-1))} \frac{2v^{3n-5}}{\sum_1^n \frac{e_k^2}{\omega_k}} \frac{\mathcal{M}^2}{\prod_1^n 2\omega_k}. \quad (7)$$

Как было отмечено, этот прием – введение одного масштаба для поперечных и продольных импульсов – можно использовать и при нерелятивистских энергиях и при широких угловых распределениях, когда первоначальный метод неприменим. Мы вычислили эффективность "одномасштабного метода" Розыгрыш изотропной модели ($\mathcal{M} = 1$) для реакции $\bar{N}N \rightarrow n\pi$ при энергии $m_0 = 5,6$ Гэв происходит с эффективностью $\eta_3 = 6\%$, $\eta_4 = 5\%$, $\eta_6 = 1\%$. В реакциях с тяжелыми частицами типа $NN \rightarrow NN\pi\pi$ она несколько выше. Причиной малой эффективности являются независимые вариации отдельных множителей в выражении для веса (5) – особенно масштаба v^{3n-5} и энергий $\prod_1^n (2\omega_k)^{-1}$. В нерелятивистском пределе эффективность значительно выше: $\eta_3 = 17\%$, $\eta_4 = 13\%$, $\eta_6 = 6\%$ и т.д. Переизвание импульсов с помощью матриц Ван-Хова (формулы (6),(7)) сразу ее ухудшает: при $m_0 = 5,6$ $\eta_4 \sim \eta_6 \sim 0,4\%$.

2. Введение анизотропии. Учесть анизотропию в "одномасштабном" методе можно, умножая продольные компоненты векторов \vec{e}_k на какие-то коэффициенты λ . Эти коэффициенты должны быть примерно равны отношению средних значений продольного и поперечного импульсов при данной энергии в данной реакции.

В общем случае, когда α -компоненту ($\alpha = x, y, z$) вектора \vec{e}_k умножают на коэффициент $\lambda_{k\alpha}$

$$p_{k\alpha} = v \lambda_{k\alpha} e_{k\alpha} \quad (k = 1, \dots, n-1), \quad (8)$$

вес случайной звезды оказывается равным

$$W = \frac{\frac{3}{2} 2(n-1)}{\Gamma(\frac{3}{2}(n-1))} \frac{\prod_{k=1}^{n-1} \lambda_{k_x} \lambda_{k_y} \lambda_{k_z} 2v^{3n-5}}{\sum_{k=1}^n \omega_k^{-1} \sum_{a=x,y,z} \lambda_{ka}^2 e_{ka}^2} \frac{\mathcal{M}^2}{\prod_{k=1}^n 2\omega_k} . \quad (9)$$

где v есть корень уравнения

$$\sum_{k=1}^n [m_k^2 + v^2 \sum_{a=x,y,z} \lambda_{ka}^2 e_{ka}^2]^{1/2} - m_0 = 0. \quad (10)$$

Эффективность этого метода в случае, когда \mathcal{M} есть амплитуда модели Ван-Хова \mathcal{M}_{VN} , удачным выбором коэффициентов λ_{ka} может быть (для реакции $NN \rightarrow NN \pi \pi$ при $m_0 = 2,9 \text{ ГэВ/с}^2$) доведена до 10%. Для модели **CLA** эффективность выше 1% поднять не удается.

3. Сферические координаты. Другая модификация одномасштабного метода состоит в разыгрывании сферических компонент импульсов вместо прямоугольных. Благодаря этому из выражения для веса исчезает фактор $\prod_{k=1}^{n-1} (2\omega_k)^{-1}$ и снижается степень, в которую возводится масштабный коэффициент v . Это в принципе могло бы уменьшить вариации веса. Перепишем интеграл состояний так:

$$S = \int \prod_{k=1}^{n-1} \frac{d^3 p_k}{2p_k} \delta \left(\sum_{k=1}^n \omega_k - m_0 \right) \prod_{k=1}^{n-1} \frac{p_k}{\omega_k} \frac{\mathcal{M}^2}{2\omega_n} . \quad (11)$$

Так как $d^3 p_k / 2p_k = (1/4) d p_k^2 d\Omega_k$, где $d\Omega_k$ – элемент телесного угла, введем масштаб v с помощью соотношения $v = \sum_{k=1}^{n-1} p_k^2$

$$S = \int \prod_{k=1}^{n-1} \frac{d\Omega_k}{4} \prod_{k=1}^{n-1} d p_k^2 dv \delta \left(\sum_{k=1}^{n-1} p_k^2 - v \right) \delta \left(\sum_{k=1}^n \omega_k - m_0 \right) \prod_{k=1}^{n-1} \frac{p_k}{\omega_k} \frac{\mathcal{M}^2}{2\omega_n} . \quad (12)$$

Перейдем к переменным \vec{e}_k с помощью $\vec{p}_k = \sqrt{v} \vec{e}_k$

$$S = \int \prod_{k=1}^{n-1} \frac{d\Omega_k}{4} v^{n-2} \prod_{k=1}^{n-1} d e_k^2 \delta \left(\sum_{k=1}^{n-1} e_k^2 - 1 \right) dv \delta \left(\sum_{k=1}^n (m_k^2 + v e_k^2)^{1/2} - m_0 \right) \prod_{k=1}^{n-1} \frac{p_k}{\omega_k} \frac{\mathcal{M}^2}{2\omega_n} .$$

Проинтегрируем по $d\mathbf{v}$ и обозначим $\mathbf{e}_k^2 = t_k$

$$S = \int \frac{v^{n-2}}{4^{n-1}} \prod_{k=1}^{n-1} d\Omega_k \prod_{k=1}^{n-1} dt_k \delta \left(\sum_{k=1}^{n-1} t_k - 1 \right) \prod_{k=1}^{n-1} \frac{p_k}{\omega_k} \frac{\mathcal{M}^2}{\omega_n \sum_{k=1}^n \frac{t_k}{\omega_k}}. \quad (13)$$

Отсюда ясен способ розыгрыша. Разыгрывают $n-2$ случайных чисел, равнораспределенных в интервале $(0,1)$, и располагают их в порядке возрастания: r_1, r_2, \dots, r_{n-2} . Тогда $t_1 = r_1, t_2 = r_2 - r_1, \dots, t_{n-2} = r_{n-2} - r_{n-3}, t_{n-1} = 1 - r_{n-2}$. Другие $2n-2$ случайных чисел идут на розыгрыш направлений $\Omega_k = (\cos \theta_k, \phi_k)$, после чего можно написать векторы:

$$\vec{e}_k = t_k^{\frac{1}{2}} \{ \sin \theta_k \cos \phi_k, \sin \theta_k \sin \phi_k, \cos \theta_k \} \quad (k=1, \dots, n-1), \quad \vec{e}_n = - \sum_{k=1}^{n-1} \vec{e}_k.$$

Масштаб v есть корень уравнения $\sum_{k=1}^n (m_k^2 + vt)^{\frac{1}{2}} = m_0$, в первом приближении он равен $v = m_0^2 / (\sum_{k=1}^n t_k)^{-2}$. Далее получаем $\vec{p}_k = \sqrt{v} \vec{e}_k$, $|\vec{p}_k| = (vt_k)^{\frac{1}{2}}$. Вес звезды равен

$$W = [\pi^{n-1} / (n-2)!] [v^{n-2} / \omega_n \sum_{k=1}^n (t_k / \omega_k)] \prod_{k=1}^{n-1} (p_k / \omega_k) \mathcal{M}^2. \quad (14)$$

Эффективность этого метода при розыгрыше реакции $NN \rightarrow n\pi$ ($\mathcal{M} \equiv 1$, $n = 3+6$) колеблется на уровне 5-7%, реакции $NN \rightarrow NN\pi\pi$ - 9%, если нуклон разыгрывается последним, и 1%, если последним разыгрывается мезон. Эффективность, следовательно, зависит от порядка розыгрышей, увеличиваясь при низких энергиях и уменьшаясь с их ростом. Наибольшими вариациями вес обвязан масштабному фактору v^{n-2} .

Независимостью розыгрыша Ω_k от t_k можно воспользоваться для введения неравномерных угловых распределений, которые подбираются, например, из опытных данных или таким образом, чтобы эффективность розыгрыша модели стала максимальной. Допустим, известно, что некоторая модель \mathcal{M} хорошо объясняет эксперимент, в котором распределение по $d \cos \theta_k$ выражается функцией $f_a(\cos \theta_k)$, где a - параметры, за-

дающие вид функции. Тогда запишем фактор $d \cos \theta_k \mathbb{M}^2$ в (13) в виде $f_a(\cos \theta_k) d \cos \theta_k [\mathbb{M}^2 / t_o(\cos \theta_k)]$ и разыграем $\cos \theta_k$ по закону $f_a(\cos \theta_k) d \cos \theta_k$. В остальном процедура разыгрыша будет прежней. В формулу (14) вместо \mathbb{M}^2 войдет теперь $\mathbb{M}^2 / f_a(\cos \theta_k)$.

Проверка показала, что неизотропные события разыгрываются таким способом примерно с той же эффективностью, что и изотропные. Ее можно во всяком случае увеличить, если при разыгрыше учитывать корреляцию в направлениях вылета двух нуклонов (разыгрывать их направления в согласии с ожидаемым двумерным распределением направлений).

Дальнейшие наши попытки повысить эффективность разыгрыша как нашим, "одномасштабным методом", так и первоначальным методом Бан-Хова, успеха не принесли. Причиной всегда было наличие в выражении для веса W нескольких независимых факторов; уменьшая вариации одного из них, мы теряли контроль над другими. Задача состояла в том, чтобы в интеграле (13) сделать такую замену переменных, при которой подинтегральное выражение внутри области интегрирования менялось бы слабо. Если ввести в (13) приближенную формулу для масштаба v , придем к выражению

$$S = \left(\frac{m_0^2}{4} \right)^{n-1} \int \prod_{k=1}^{n-1} d\Omega_k \prod_{k=1}^{n-1} dt_k \frac{\delta \left(\sum_{k=1}^{n-1} t_k - 1 \right)}{\left(\sum_{k=1}^{n-1} t_k^{\frac{n}{2}} + t_n^{\frac{n}{2}} \right)^{2(n-2)}} \prod_{k=1}^{n-1} \frac{p_k}{\omega_k} \frac{\mathbb{M}^2}{\omega_n \sum_{k=1}^n \frac{t_k}{\omega_k}}. \quad (15)$$

При высоких энергиях взаимодействия вариации членов $\prod_{k=1}^{n-1} \frac{p_k}{\omega_k}$,

$\sum_{k=1}^{n-1} \frac{t_k}{\omega_k}$, ω_n (n – тяжелая частица) можно считать более слабыми, чем вариации члена $\left(\sum_{k=1}^{n-1} t_k^{\frac{n}{2}} \right)^{-2(n-2)}$. В этом последнем зависимости от t_k представлена явно в слагаемых $t_k^{\frac{n}{2}}$ и неявно в $t_n^{\frac{n}{2}}$, куда, кроме этого, входит и зависимость от Ω_k . Если бы вариации слагаемого $t_n^{\frac{n}{2}}$ были малы, то можно было бы заменить его константой $\langle t_n^{\frac{n}{2}} \rangle$. Мы пришли бы к более простой задаче: сделать замену переменных в интеграле:

$$\int \prod_{k=1}^{n-1} dt_k \frac{\delta(\sum_{k=1}^{n-1} t_k - 1)}{(\sum_{k=1}^{n-1} \sqrt{t_k} + \langle t_n^{\frac{1}{2}} \rangle)^{2(n-2)}} , \quad (16)$$

которая уничтожила бы член в знаменателе. Вычисления, однако, показали, что величина $\langle t_n^{\frac{1}{2}} \rangle$ обладает широким и плавным распределением, так что упростить задачу не удается. Мы использовали значения t_k , определенные по закону (16), чтобы моделировать распределение (13), но эффективность розыгрыша от этого повышалась ненамного.

§ 3. Выводы

Нашей целью было, модифицируя предложенный в работе ^{1/} прием введения масштаба, изучить широту его возможностей моделировать различные реальные ситуации, отличные от первоначально заложенных в работе ^{1/}. В принципе при достаточно долгой работе компьютера любой метод моделирования может воспроизвести любую модель. Хороший метод отличается от плохого тем, что одним и тем же приемом воспроизводятся модели из достаточно широкого их класса за достаточно малое время. Иными словами, у хорошего метода есть много "степеней свободы", позволяющих ему приоравливаться к разным моделям. Таков рекуррентный метод, лежащий в основе программ **FOWL** и **FOPC**: в своей области применимости – моделирование центральных взаимодействий – он весьма гибок и хорошо работает при любых матричных элементах.

Метод Ван-Хова привлекателен, во-первых, своей идеальной простотой, во-вторых, тем, что в его основу положены экспериментально установленные свойства реакций рождения. Если бы моделирование ограничивалось только хорошими, близкими к эксперименту, феноменологическими моделями, этим методом можно было бы пользоваться без изменений. Но зачастую приходится проверять предсказания таких теорий процесса рождения, которые по какой-либо причине не дают согласия с экспериментом. Моделируя их по методу Ван-Хова, мы должны событиям при-

сваивать вес $W = \mathbb{M}^2 \exp \left(\rho \sum_k p_{\perp k}^2 \right)$, (где \mathbb{M} - матричный элемент теории). Экспонента есть быстро растущая функция своих аргументов. Поэтому вариации W могут оказаться очень большими, а эффективность розыгрыша соответственно малой.

Это побудило нас исследовать другие возможности метода. Наши выводы таковы: от первоначальных предположений работы /1/, в частности, от экспонент в весе, можно отказаться. При этом эффективность новых методов не очень высока, но все же достаточна для успешного их применения. Все же рекуррентные методы моделирования процессов столкновения частиц, развитые в работах /4,5/, обладают, по-видимому, лучшей эффективностью (хотя и более громоздки). Создается впечатление, что у метода введения масштаба слишком мало степеней свободы – возможностей варьировать те или иные параметры и распределения и ожидать от этого улучшения эффективности розыгрыша. Эта негибкость метода ограничивает область его применения. В то же время он настолько прост, что не следует оставлять попыток его кардинально улучшить.

Мы благодарны В.С. Ваксиной за помощь в расчетах.

Литература

1. L. Van Hove. Nucl.Phys., B9, 331, 1969; W.Kittel,
L. Van Hove, W.Wojcik. Comp.Phys.Comm., 1, 425, 1970.
2. Г.И. Копылов. ЖЭТФ, 38, 1081, 1960.
3. F.James. CERN Yellow Preprint, 68-15, 1968.
4. E.Byckling, E.Kajantie. Nucl.Phys., B9, 568, 1969.
5. G.I.Kopylov, V.N.Penev, Yu.V.Tevzadze, A.I.Shklovskaya.
Nucl.Phys., B30, 398, 1971.
6. Г.И. Копылов. О моделировании периферических взаимодействий.
Сообщение ОИЯИ, Р1-4290, Дубна, 1969.
7. Chan Hong-Mo, J.Loskiewicz, W.W.Allison. Nuovo Cim.,
57A, 93, 1968.
8. Г.И. Копылов. Основы кинематики резонансов. "Наука", М., гл. 9, 1971.

Рукопись поступила в издательский отдел
28 февраля 1972 года.