

Кореньков В.В. и др.  
Б1-11-84-393.

3232/84



ОБЪЕДИНЕННЫЙ ИНСТИТУТ ЯДЕРНЫХ ИССЛЕДОВАНИЙ

Ц.8412  
K-663

Б 1-11-84-393

ДЕПОНИРОВАННАЯ ПУБЛИКАЦИЯ

Дубна 1984

Б1-11-84-383

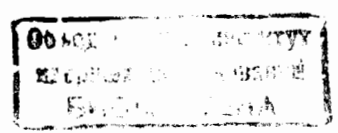
```
*****  
*                                     *  
*                                     *  
*          ДИАЛОГОВАЯ СИСТЕМА          *  
*                                     *  
*          "Т Е Р М"                     *  
*                                     *  
*                                     *  
*****
```

СПРАВОЧНОЕ ОПИСАНИЕ

АВТОРЫ: КОРЕНЬКОВ В.В., ГСНЧАКОВ В.С.

ДУБНА - 1984

04 05 84



\*\*\*\*\*  
\*  
\* СПИСАНИЕ ПОДГОТОВЛЕНО \*  
\* ПРИ ПОМОЩИ ПРОГРАММЫ "ТЕХТА" \*  
\*  
\*\*\*\*\*

**1.1 НАЗНАЧЕНИЕ И ФУНКЦИИ СИСТЕМЫ**

ДИАЛОГОВАЯ СИСТЕМА ТЕРМ ПРЕДНАЗНАЧЕНА ДЛЯ ОБЛЕГЧЕНИЯ ДОСТУПА ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ К ЭВМ И СРЕДСТВАМ ОПЕРАЦИОННОЙ СИСТЕМЫ С ПОМОЩЬЮ ТЕРМИНАЛОВ И ВЫПОЛНЯЕТ СЛЕДУЮЩИЕ ФУНКЦИИ:

- ПРИЕМ, НАКОПЛЕНИЕ И РЕДАКТИРОВАНИЕ НАБОРОВ ДАННЫХ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ (ВКЛЮЧАЯ ДИРЕКТИВЫ СТРОЧНОГО, КОНТЕКСТНОГО И ЭКРАННОГО РЕДАКТИРОВАНИЯ);
- ДИСТАНЦИОННЫЙ ВВОД ЗАДАНИЙ В ЭВМ;
- ВЫДАЧА ЛИСТИНГОВ И РЕЗУЛЬТАТОВ СЧЕТА НА ЭКРАНЕ ТЕРМИНАЛА;
- ВЫДАЧА ИНФОРМАЦИИ О СОСТОЯНИИ СЧЕРЕДЕЙ;
- ОБРАЗОВАНИЕ, ХРАНЕНИЕ, УДАЛЕНИЕ И ПРОСМОТР ПЕРМАНЕНТНЫХ ФАЙЛОВ;
- ДИАЛОГ С ОПЕРАТОРОМ ЭВМ;
- ЗАПУСК ЗАДАЧ В ИНТЕРАКТИВНОМ РЕЖИМЕ (ВЗАИМОДЕЙСТВИЕ С ПОЛЬЗОВАТЕЛЕМ СО ВСЕЙ ПРОГРАММОЙ ВО ВРЕМЯ ЕЕ ВЫПОЛНЕНИЯ С ПОМОЩЬЮ ТЕРМИНАЛОВ);
- ОБРАЗОВАНИЕ И ЗАПУСК МНОГОТЕРМИНАЛЬНЫХ ЗАДАЧ;
- ЗАПУСК СЕРВИСНЫХ ПРОЦЕДУР;
- ВЫДАЧА НА ЭКРАНЕ ИНСТРУКЦИЙ И ЭКСПРЕСС-ИНФОРМАЦИИ;
- ВЫДАЧА ОГЛАВЛЕНИЯ ДИСКА (VTOS);
- ВЫДАЧА СОСТОЯНИЯ ПЕРИФЕРИЙНЫХ УСТРОЙСТВ;
- ВЫЗОВ СИСТЕМЫ КОНТРОЛЯ И НАБЛЮДЕНИЯ (LOOK);
- ВЫДАЧА СОСТОЯНИЯ АКТИВНЫХ ЗАДАЧ;
- ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ ДЛЯ СИСТЕМНОГО ПРОГРАММИСТА;

**1.2 ТИПЫ ФАЙЛОВ**

ТЕРМИНАЛЬНАЯ СИСТЕМА ПОДДЕРЖИВАЕТ ТРИ ТИПА ФАЙЛОВ: НАБОРНЫЕ, ЛОКАЛЬНЫЕ И ПЕРМАНЕНТНЫЕ.

**НАБОРНЫЙ ФАЙЛ** - ВРЕМЕННЫЙ НЕИМЕНОВАННЫЙ РАБОЧИЙ ФАЙЛ, ПРЕДНАЗНАЧЕННЫЙ ДЛЯ ПРИЕМА И РЕДАКТИРОВАНИЯ РАЗЛИЧНЫХ ТЕКСТОВ. КАЖДОМУ ПОЛЬЗОВАТЕЛЮ, РАБОТАЮЩЕМУ ЗА ДИСПЛЕЕМ, ОТВОДИТСЯ СВОЙ НАБОРНЫЙ ФАЙЛ, КОТОРЫЙ УНИЧТОЖАЕТСЯ ПО ОКОНЧАНИИ СЕАНСА РАБОТЫ.

**ЛОКАЛЬНЫЙ ФАЙЛ** - ПРОМЕЖУТОЧНЫЙ ИМЕНОВАННЫЙ ФАЙЛ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ ЛОКАЛЬНЫЕ ФАЙЛЫ СУЩЕСТВУЮТ В ТЕЧЕНИЕ ОДНОГО СЕАНСА И СЛУЖАТ ДЛЯ СЛИЯНИЯ НЕСКОЛЬКИХ ФАЙЛОВ, ПОЛУЧЕНИЯ ЛИСТИНГОВ ПРОГРАММ И ЗАПУСКА ЗАДАНИЙ. КОЛИЧЕСТВО ЛОКАЛЬНЫХ ФАЙЛОВ ВО ВРЕМЯ СЕАНСА НЕ ПРЕВОСХОДИТ 16.

**ПЕРМАНЕНТНЫЙ ФАЙЛ** - ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНЫЙ ИЛИ БИБЛИОТЕЧНЫЙ НАБОР ДАННЫХ ДЛИТЕЛЬНОГО ХРАНЕНИЯ С ДЛИНСИ БЛОКА, КРАТНОЙ 80. ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНЫЙ ФАЙЛ ДОЛЖЕН ИМЕТЬ ПРОСТОЕ ИМЯ ДО 8 СИМВОЛОВ.

ТЕРМИНАЛЬНАЯ СИСТЕМА ПРЕДОСТАВЛЯЕТ ПОЛЬЗОВАТЕЛЮ ВОЗМОЖНОСТЬ ПЕРЕВОДИТЬ НАБОР ДАННЫХ ИЗ ОДНОГО ТИПА ФАЙЛОВ В ДРУГОЙ.

**1.3 НАЧАЛО СЕАНСА РАБОТЫ**

СЕАНС РАБОТЫ С ТЕРМИНАЛЬНОЙ СИСТЕМОЙ НАЧИНАЕТСЯ ВВЕДЕ-  
НИЕМ ЛЮБОГО СИМВОЛА, ПОСЛЕ ЧЕГО ПОЯВЛЯЕТСЯ СООБЩЕНИЕ:

**PLEASE LOGIN**

ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ СИСТЕМЫ НАБИРАЕТ КОМАНДУ НАЧАЛА СЕАНСА:

**LOGIN**

ПОСЛЕ ЭТОГО ПОЯВЛЯЕТСЯ СООБЩЕНИЕ:

**ENTER USER NAME-**

НАДО ВВЕСТИ ИМЯ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ И ПОСЛЕ ЭТОГО ПОЯВИТСЯ:

**ENTER PASSWORD-**

НАДО ВВЕСТИ ШИФР ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ, ПОСЛЕ ЧЕГО ПОЯВИТСЯ  
ПРИГЛАШЕНИЕ НАБРАТЬ КОМАНДУ ТЕРМИНАЛЬНОЙ СИСТЕМЫ: ..

### 1.4 КЛАССЫ КОМАНД

ВСЕ КОМАНДЫ ДИАЛОГОВОЙ СИСТЕМЫ "TERM" МОЖНО РАЗБИТЬ НА ТРИ КЛАССА: ИНТЕРАКТИВНЫЕ, РЕДАКТОРСКИЕ И КОМАНДЫ ОПЕРАТОРА (СМ. ТАБЛ.1).

ТАБЛИЦА 1.

КЛАССЫ КОМАНД СИСТЕМЫ "TERM"

II	ИНТЕРАКТИВНЫЕ	II	РЕДАКТОРСКИЕ	II	КОМАНДЫ ОПЕ-	II
II	КОМАНДЫ	II	КОМАНДЫ	II	РАТОРА	II
II	LOGIN	II	CREATE	II	SHOW	II
II	LOGOUT	II	ADD	II	SEND	II
II	STORE	II	DELETE	II	STOP	II
II	FETCH	II	RESEQ	II	HOLD	II
II	DISCARD	II	LIST	II	GO	II
II	BATCH	II	SAVE	II		II
II	RETURN	II	EDIT	II		II
II	FILES	II	LINE=TEXT	II		II
II	Q	II	/T1/=/T2/	II		II
II	PULT	II	FORMAT	II		II
II	RUN	II	UPDATE	II		II
II	XEQ	II		II		II
II	AUDIT	II		II		II
II	MESSAGE	II		II		II
II	CONNECT	II		II		II
II	DISCONT	II		II		II
II	PAGE	II		II		II
II	HELP	II		II		II

ВСЕ ДИРЕКТИВЫ, КРОМЕ LOGIN И LOGOUT, ИМЕЮТ КРАТКУЮ ФОРМУ НАПИСАНИЯ. ЕСЛИ КОМАНДА РАСПОЗНАЕТСЯ ПО ПЕРВОЙ БУКВЕ, ТО МОЖНО НАБРАТЬ ОДИН ИЗ ВАРИАНТОВ, НАПРИМЕР:

**CREATE, CREAT, CREA, CRE, CR, C.**

В КАЧЕСТВЕ ОГРАНИЧИТЕЛЯ МЕЖДУ ДИРЕКТИВОЙ И ПАРАМЕТРАМИ МОГУТ БЫТЬ ИЛИ ' ' ИЛИ ' '

ВО ВСЕХ ПРИМЕРАХ ДИРЕКТИВЫ БУДУТ ПРЕДСТАВЛЕНЫ В КРАТКОЙ ФОРМЕ.

ВСТРЕЧАЮЩИЕСЯ В ФОРМАТАХ КОМАНД КВАДРАТНЫЕ СКОБКИ ОЗНАЧАЮТ, ЧТО ПАРАМЕТРЫ, ЗАКЛЮЧЕННЫЕ МЕЖДУ НИМИ, ЯВЛЯЮТСЯ НЕОБЯЗАТЕЛЬНЫМИ.

## 1.5 ИНТЕРАКТИВНЫЕ КОМАНДЫ

КОМАНДА **LOGIN** - НАЧАЛО СЕАНСА.

КОМАНДА **LOGOUT** - КОНЕЦ СЕАНСА.

КОМАНДА

**STORE <ИМЯ ФАЙЛА> [V=<НОМЕР ТОМА>] [ OVERWRITE ]**

ПО ЭТОЙ КОМАНДЕ ЛОКАЛЬНЫЙ ФАЙЛ ПЕРЕПИСЫВАЕТСЯ В ПЕРМА-  
МЕНТНЫЙ.

**<ИМЯ ФАЙЛА>** - ИЛИ ИМЯ ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОГО НАБОРА ДАН-  
НЫХ, СОВПАДАЮЩЕЕ С ИМЕНЕМ ЛОКАЛЬНОГО ФАЙЛА, ИЛИ **ИМЯ БИБЛИ-**  
**ОТЕКИ (ИМЯ РАЗДЕЛА)**, ЕСЛИ ЛОКАЛЬНЫЙ ФАЙЛ СПАСАЕТСЯ В БИБ-  
ЛИОТЕКУ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ. ИМЯ РАЗДЕЛА В БИБЛИОТЕКЕ ПОЛЬЗОВА-  
ТЕЛЯ БУДЕТ СОВПАДАТЬ С ИМЕНЕМ ЛОКАЛЬНОГО ФАЙЛА.

ИМЯ БИБЛИОТЕКИ, ВСТРЕТИВШЕЙСЯ В КОМАНДАХ  
**STORE, FETCH, AUDIT, PAGE, DISCARD**, СТАНОВИТСЯ ТЕКУЩЕЙ. ВМЕС-  
ТО ИМЕНИ ТЕКУЩЕЙ БИБЛИОТЕКИ В ЭТИХ ДИРЕКТИВАХ МОЖНО СТА-  
ВИТЬ \*

**V=<НОМЕР ТОМА>** - УКАЗЫВАЕТ СЕРИЙНЫЙ НОМЕР ТОМА, НА КОТОРОМ  
НАХОДИТСЯ ПЕРМАНЕНТНЫЙ ФАЙЛ (ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНЫЙ ИЛИ БИБЛИ-  
ОТЕЧНЫЙ), ЕСЛИ ОН НЕ КАТАЛОГИЗИРОВАН.

ПАРАМЕТР **OVERWRITE** ИЛИ **O** СЛУЖИТ ДЛЯ ТОГО, ЧТОБЫ ЗАМЕНИТЬ  
РАЗДЕЛ БИБЛИОТЕКИ, ЕСЛИ ОН УЖЕ СУЩЕСТВУЕТ.

**ПРИМЕР:** ST LIB4.TEXT (POLY)  
ЛОКАЛЬНЫЙ ФАЙЛ С ИМЕНЕМ 'POLY' ЗАПИШЕТСЯ В БИБЛИОТЕКУ  
LIB4.TEXT.

ЕСЛИ БИБЛИОТЕКА LIB4.TEXT - ТЕКУЩАЯ, ТО МОЖНО НАБРАТЬ  
ST \*(POLY)

**ПРИМЕР:** ST POLY  
ЛОКАЛЬНЫЙ ФАЙЛ С ИМЕНЕМ 'POLY' ЗАПИШЕТСЯ В ПОСЛЕДОВА-  
ТЕЛЬНЫЙ ФАЙЛ.

**ПРИМЕР:** ST LIB4.USER (MAIN) V=LVT001 O  
ЛОКАЛЬНЫЙ ФАЙЛ С ИМЕНЕМ 'MAIN' ЗАПИШЕТСЯ В БИБЛИОТЕКУ  
LIB4.USER, КОТОРАЯ НАХОДИТСЯ НА ТОМЕ С СЕРИЙНЫМ НОМЕРОМ  
LVT001. ЕСЛИ РАЗДЕЛ С ТАКИМ ИМЕНЕМ СУЩЕСТВУЕТ, ОН БУДЕТ  
ЗАМЕНЕН.

ИМЯ ЛОКАЛЬНОГО ФАЙЛА - ИДЕНТИФИКАТОР, СОДЕРЖАЩИЙ НЕ  
БОЛЕЕ 8 СИМВОЛОВ. ИМЯ БИБЛИОТЕКИ СОДЕРЖИТ НЕ БОЛЕЕ 44



СИМВОЛОВ.

**ВОЗМОЖНЫ СООБЩЕНИЯ СИСТЕМЫ:**

**VOLUME <ИМЯ ДИСКА> NOT MOUNTED**

- ПАКЕТ ДИСКА, НА КОТОРОМ НАХОДИТСЯ БИБЛИОТЕКА, НЕ СМОНТИРОВАН;

**LIBRARY NOT FOUNDED**

- БИБЛИОТЕКА НЕ НАЙДЕНА: ЛИБО БИБЛИОТЕКА НЕ СУЩЕСТВУЕТ, ЛИБО НЕ ЯВЛЯЕТСЯ КАТАЛОГИЗИРОВАННОЙ;

**ERR- <ИМЯ РАЗДЕЛА> ALREADY EXISTS**

- РАЗДЕЛ С УКАЗАННЫМ ИМЕНЕМ В БИБЛИОТЕКЕ УЖЕ СУЩЕСТВУЕТ;

**FILE NOT FOUND**

- ЛОКАЛЬНЫЙ ФАЙЛ С ДАННЫМ ИМЕНЕМ НЕ НАЙДЕН.

КОМАНДА

**FETCH <ИМЯ ФАЙЛА> [V=<НОМЕР ТОМА>] [ OVERWRITE ]**

ПО ЭТОЙ КОМАНДЕ ПЕРМАНЕНТНЫЙ ФАЙЛ ПЕРЕПИСЫВАЕТСЯ В ЛОКАЛЬНЫЙ ФАЙЛ С УКАЗАННЫМ ИМЕНЕМ. FETCH ВЫЗЫВАЕТ ДЕЙСТВИЯ, ОБРАТНЫЕ КОМАНДЕ STORE, И СООБЩЕНИЯ СИСТЕМЫ ДЛЯ ЭТИХ КОМАНД СОВПАДАЮТ.

ЕСЛИ ЗАДАН ПАРАМЕТР **OVERWRITE** ИЛИ **O**, ТО ЛОКАЛЬНЫЙ ФАЙЛ С ЗАДАННЫМ ИМЕНЕМ БУДЕТ ЗАМЕНЕН./СМ. STORE/

**ПРИМЕР: FE SYS1.PROCLIB(RDR)**

ПО ЭТОЙ КОМАНДЕ РАЗДЕЛ 'RDR' БИБЛИОТЕКИ SYS1.PROCLIB СТАНОВИТСЯ ЛОКАЛЬНЫМ ФАЙЛОМ С ИМЕНЕМ 'RDR'.

**ПРИМЕР: FE FERMI V=LTF001**

ПО ЭТОЙ КОМАНДЕ ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНЫЙ ФАЙЛ С ИМЕНЕМ FERMI, КОТОРЫЙ НАХОДИТСЯ НА ДИСКЕ LTF001, СТАНОВИТСЯ ЛОКАЛЬНЫМ ФАЙЛОМ.

КОМАНДА **DISCARD <ИМЯ ФАЙЛА> [V=<НОМЕР ТОМА>]**

ПО ЭТОЙ КОМАНДЕ УНИЧТОЖАЕТСЯ ПЕРМАНЕНТНЫЙ ФАЙЛ (ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНЫЙ НАБОР ДАННЫХ ИЛИ РАЗДЕЛ БИБЛИОТЕКИ).СМ. КОМАНДУ STORE.

**ПРИМЕР: DI AAAA.TEXT(MEM1)**

УНИЧТОЖИТЬ РАЗДЕЛ MEM1 БИБЛИОТЕКИ AAAA.TEXT

КОМАНДА **PAGE <ИМЯ ФАЙЛА> [V=<НОМЕР ТОМА>]**

ПО ЭТОЙ КОМАНДЕ МОЖНО ПОСМОТРЕТЬ НА ЭКРАНЕ ТЕРМИНАЛА СО-

ДЕРЖИМОЕ ПЕРМАНЕНТНОГО ФАЙЛА. ПРОСМОТР ВЕДЕТСЯ ЭКРАН ЗА ЭКРАНОМ, ПРИЧЕМ ВЫДАЧУ ОЧЕРЕДНОЙ ПОРЦИИ МОЖНО ОДОБРИТЬ КЛАВИШЕЙ ВВОД, ИЛИ ОКОНЧИТЬ ПРОСМОТР, ВВЕДЯ СИМВОЛ =

**ПРИМЕР:** PA LVTA.KORTEXT (WATCH)  
ДЛЯ ТЕКУЩЕЙ БИБЛИОТЕКИ PA \*(WATCH)

**КОМАНДА** AUDIT <ИМЯ БИБЛИОТЕКИ> [V=<НОМЕР ТОМА>] [ИМЯ]

ПРОСМОТР СПРАВОЧНИКА БИБЛИОТЕКИ НА ЭКРАНЕ ДИСПЛЕЯ, НАЧИНАЯ С УКАЗАННОГО ИМЕНИ ( ПО УМОЛЧАНИЮ , С НАЧАЛА БИБЛИОТЕКИ).  
ПО ЭТОЙ ДИРЕКТИВЕ ВЫДАЕТСЯ СТОЛЬКО ИМЕН РАЗДЕЛОВ, СКОЛЬКО ИХ ПОМЕЩАЕТСЯ НА ЭКРАНЕ ДИСПЛЕЯ.

**ПРИМЕР:** AU SYS1.TEACH  
ПРОСМОТР СПРАВОЧНИКА БИБЛИОТЕКИ SYS1.TEACH

**ПРИМЕР:** AU SYS1.PROCLIV V=AAAAAA R  
ПРОСМОТР СПРАВОЧНИКА БИБЛИОТЕКИ SYS1.PROCLIV НА ДИСКЕ AAAAAA , НАЧИНАЯ С ИМЕНИ НА БУКВУ R.

**КОМАНДА** RETURN <ИМЯ ЛОКАЛЬНОГО ФАЙЛА>

УНИЧТОЖИТЬ ЛОКАЛЬНЫЙ ФАЙЛ С УКАЗАННЫМ ИМЕНЕМ.

**ПРИМЕР:** RET RDR  
ПО ЭТОЙ КОМАНДЕ УНИЧТОЖАЕТСЯ ЛОКАЛЬНЫЙ ФАЙЛ С ИМЕНЕМ 'RDR'.

**КОМАНДА** FILES

ПО ЭТОЙ ДИРЕКТИВЕ МОЖНО ПОСМОТРЕТЬ ИНДЕКС ТЕРМИНАЛА, ИМЯ БИБЛИОТЕКИ ЛОКАЛЬНЫХ ФАЙЛОВ, СПИСОК ИМЕН ЛОКАЛЬНЫХ ФАЙЛОВ, ИМЕНА ИНТЕРАКТИВНЫХ ФАЙЛОВ ( СМ. КОМАНДЫ RUN, XEQ, CONNECT, DISCONT)

**ПРИМЕР:** FI

**КОМАНДА** Q I [ КЛАСС]

ПРОСМОТР ОЧЕРЕДИ ВВОДА ОПРЕДЕЛЕННОГО КЛАССА ЗАДАНИЙ (ПО УМОЛЧАНИЮ КЛАССА 'A').

**КОМАНДА Q E**

ПРССМОТР ВСЕХ ЗАДАНИЙ, КОТОРЫЕ НАХОДЯТСЯ В ПРОЦЕССЕ ВЫПОЛНЕНИЯ.

**КОМАНДА Q O [ КЛАСС ]**

ПРССМОТР ОЧЕРЕДИ ВЫВОДА СПРЕДЕЛЕННОГО КЛАССА (ПО УМОЛЧАНИЮ ВЫХОДНОГО КЛАССА 'C').

**КОМАНДА WATSH <ИМЯ ЛОКАЛЬНОГО ФАЙЛА> [ ДИСПОЗИЦИЯ ]**

ЭТА КОМАНДА ПРЕДНАЗНАЧЕНА ДЛЯ ПЕРЕДАЧИ ЛОКАЛЬНОГО ФАЙЛА ВО ВХОДНУЮ ОЧЕРЕДЬ, ДЛЯ РАСПЕЧАТКИ ЛОКАЛЬНОГО ФАЙЛА, ДЛЯ ПЕРЕПИСИ ЛИСТИНГА ИЗ ВЫХОДНОЙ ОЧЕРЕДИ В ЛОКАЛЬНЫЙ ФАЙЛ.

ИМЯ ЗАДАНИЯ, ЗАПУЩЕННОГО ПО КОМАНДЕ WATSH, ФОРМИРУЕТСЯ СЛЕДУЮЩИМ ОБРАЗОМ:

ПЕРВЫЙ СИМВОЛ-ИНДЕКС ТЕРМИНАЛА,  
ВТРОЙ СИМВОЛ-#,  
ДАЛЕЕ ДО 6 СИМВОЛОВ ИЗ ИМЕНИ ЗАДАНИЯ

В КАЧЕСТВЕ ПАРАМЕТРА 'ДИСПОЗИЦИЯ' ВОЗМОЖНЫ ЗНАЧЕНИЯ:

ПО УМОЛЧАНИЮ - ЛОКАЛЬНЫЙ ФАЙЛ С УКАЗАННЫМ ИМЕНЕМ ПОМЕЩАЕТСЯ ВО ВХОДНУЮ ОЧЕРЕДЬ. ЛИСТИНГ РАСПЕЧАТЫВАЕТСЯ В МАШИНОМ ЗАЛЕ;

**MINE**

- ЗАПУСК ЗАДАНИЯ С ПОСЛЕДУЮЩИМ ПРОСМОТРОМ ЛИСТИНГА НА ЭКРАНЕ ТЕРМИНАЛА. ДЛЯ ЭТОГО НУЖНО ПРЕДВАРИТЕЛЬНО В УПРАВЛЯЮЩИХ КАРТАХ ЗАМЕНИТЬ 'SYSCUT=A' НА 'SYSCUT=C'. КОГДА ЗАДАНИЕ БУДЕТ НАХОДИТЬСЯ В ВЫХОДНОЙ ОЧЕРЕДИ, ТО ПО КОМАНДЕ

**WATSH <ИМЯ ЗАДАНИЯ> LOCAL [КЛАСС]**

ЛИСТИНГ ЗАДАНИЯ ИЗ ВЫХОДНОЙ ОЧЕРЕДИ УКАЗАННОГО КЛАССА (ПО УМОЛЧАНИЮ C) ПЕРЕПИСЫВАЕТСЯ В ЛОКАЛЬНЫЙ ФАЙЛ С УКАЗАННЫМ ИМЕНЕМ;

ДЛЯ ПРОСМОТРА ЛИСТИНГА НА ЭКРАНЕ ДИСПЛЕЯ НУЖНО ВЫПОЛНИТЬ КОМАНДЫ:

**F CH=80**

ФОРМАТ ЗАПИСИ РАВЕН 80 (СМ. КОМАНДУ FORMAT)

**E ИМЯ S**

СДЕЛАТЬ ЛИСТИНГ НАБОРНЫМ ФАЙЛОМ (СМ. КОМАНДУ EDIT)

**L S**

ПРССМОТР ЛИСТИНГА

**BATCH <ИМЯ ЛОКАЛЬНОГО ФАЙЛА> PRINT**

- ПОЛУЧЕНИЕ ЛИСТИНГА ЛОКАЛЬНОГО ФАЙЛА НА АЦПУ В МАШИННОМ ЗАЛЕ.

**ПРИМЕР:** В TEST

ЗАПУСК ЗАДАНИЯ ИЗ ЛОКАЛЬНОГО ФАЙЛА 'TEST' ВО ВХОДНУЮ ОЧЕРЕДЬ.

**ПРИМЕР:** В TEST M

ЗАПУСК ЗАДАНИЯ ИЗ ЛОКАЛЬНОГО ФАЙЛА 'TEST' ВО ВХОДНУЮ ОЧЕРЕДЬ БЕЗ РАСПЕЧАТКИ ЛИСТИНГА В МАШИННОМ ЗАЛЕ. ПОСЛЕ ПОЯВЛЕНИЯ ЗАДАНИЯ В ВЫХОДНОЙ ОЧЕРЕДИ МОЖНО ПЕРЕПИСАТЬ ЛИСТИНГ В ЛОКАЛЬНЫЙ ФАЙЛ ЭТОЙ КОМАНДЕ

**В FOR1 L**

ПРИ УСЛОВИИ, ЧТО 'FOR1' - ИМЯ ЗАДАНИЯ.

ПО КОМАНДЕ: **В FOR1 P**

ПОЛУЧЕННЫЙ ЛИСТИНГ МОЖНО РАСПЕЧАТАТЬ, ЕСЛИ НЕОБХОДИМО.

**КОМАНДА MESSAGE <ТЕКСТ>**

ВДАТЬ ТЕКСТ СООБЩЕНИЯ ОПЕРАТОРУ НА КОНСОЛЬ.

В КАЧЕСТВЕ ПЕРВОГО СИМВОЛА НА ОПЕРАТОРСКОЙ КОНСОЛИ ВЫДАЕТСЯ ИНДЕКС ТЕРМИНАЛА, С КОТОРОГО ПОСЫЛАЕТСЯ СООБЩЕНИЕ. ЭТОТ ИНДЕКС СЛУЖИТ ОПЕРАТОРУ ДЛЯ ОТВЕТА ПО КОМАНДЕ SEND (СМ. КОМАНДУ SEND)

**КОМАНДА PULT <КОМАНДА ОПЕРАТОРА>**

ЭТА КОМАНДА ОСУЩЕСТВЛЯЕТ ВЫПОЛНЕНИЕ ОПРЕДЕЛЕННОЙ ПРОЦЕДУРЫ, НАХОДЯЩЕЙСЯ В БИБЛИОТЕКЕ ПРОЦЕДУР SYS1.PROCLIB. В КАЧЕСТВЕ КОМАНДЫ ОПЕРАТОРА В ОБЫЧНОМ РЕЖИМЕ МОЖНО ЗАДАВАТЬ ТОЛЬКО КОМАНДУ 'START'.

**ПРИМЕР:** P S I1060

ЗАПУСТИТЬ ПРОЦЕДУРУ ДЛЯ РАСПЕЧАТКИ ИНСТРУКЦИИ ПО РАБОТЕ С СИСТЕМОЙ "TERM".

**ПРИМЕР:** P S CONDS,DS='SYS1.PROCLIB'

ВЫПОЛНИТЬ КОМПРЕССИЮ БИБЛИОТЕКИ SYS1.PROCLIB.

**КОМАНДА RUN <ТРАНСЛЯТОР> FILE=<ИМЯ> [ NOEX ]**

ЭТА КОМАНДА ОСУЩЕСТВЛЯЕТ ПЕРЕДАЧУ НА ТРАНСЛЯЦИЮ И (ИЛИ) ВЫПОЛНЕНИЕ ПРОГРАММЫ, НАХОДЯЩЕЙСЯ В ЛОКАЛЬНОМ ФАЙЛЕ.

В КАЧЕСТВЕ ПАРАМЕТРА 'ТРАНСЛЯТОР' МОЖЕТ БЫТЬ:

AS - АССЕМБЛЕР;  
FC - ФОРТРАН-4 СТАНДАРТНЫЙ (G);  
FH - ФОРТРАН-4 ОПТИМИЗИРУЮЩИЙ (H);  
PL - PL/1.

ИМЯ - ЭТО НАЗВАНИЕ ЛОКАЛЬНОГО ФАЙЛА, СОДЕРЖАЩЕГО ТЕКСТ ПРОГРАММЫ НА СООТВЕТСТВУЮЩЕМ ЯЗЫКЕ ПРОГРАММИРОВАНИЯ.

NOEX - ВЫПОЛНИТЬ ТОЛЬКО ТРАНСЛЯЦИЮ.

ЗАДАНИЕ, ЗАПУЩЕННОЕ ПО ДИРЕКТИВЕ RUN, БУДЕТ ИМЕТЬ ИМЯ, СОСТОЯЩЕЕ ИЗ 2 СИМВОЛОВ:  
ПЕРВЫЙ СИМВОЛ - ИНДЕКС ТЕРМИНАЛА;  
ВТОРОЙ СИМВОЛ - K

ЕСЛИ ВО ВРЕМЯ ТРАНСЛЯЦИИ ВСТРЕЧАЮТСЯ ОШИБКИ, ТО ОБ ЭТОМ СООБЩАЕТСЯ НА ТЕРМИНАЛ. ЕСЛИ ВО ВРЕМЯ ТРАНСЛЯЦИИ ОШИБОК НЕ ОБНАРУЖЕНО, ТО НАЧИНАЕТСЯ ВЫПОЛНЕНИЕ ПРОГРАММЫ (ЕСЛИ НЕ ЗАДАН ПАРАМЕТР 'NOEX').

ПРОГРАММА ВЫПОЛНЯЕТСЯ В ИНТЕРАКТИВНОМ РЕЖИМЕ: ОПЕРАЦИИ ВВОДА-ВЫВОДА ОСУЩЕСТВЛЯЮТСЯ ЧЕРЕЗ ТЕРМИНАЛ. ПРОГРАММА МОЖЕТ ИМЕТЬ ТОЛЬКО ОДИН ФАЙЛ ВВОДА (ДЛЯ ПРОГРАММЫ НА ЯЗЫКЕ ФОРТРАН ССЫЛОЧНЫЙ НОМЕР 5, ДЛЯ ДРУГИХ ЯЗЫКОВ-ФАЙЛ SYSIN) И ОДИН ФАЙЛ ВЫВОДА (ДЛЯ ЯЗЫКА ФОРТРАН ССЫЛОЧНЫЙ НОМЕР 6, ДЛЯ ДРУГИХ ЯЗЫКОВ-ФАЙЛ SYSPRINT).

КОГДА ЗАДАНИЕ ДОХОДИТ ДО ЧТЕНИЯ ОЧЕРЕДНОЙ ЗАПИСИ, НА ТЕРМИНАЛ ВЫДАЕТСЯ ПРИГЛАШЕНИЕ НАБРАТЬ СТРОКУ (СИМВОЛ \*).

ВЫВОД ОЧЕРЕДНОЙ ЗАПИСИ ОСУЩЕСТВЛЯЕТСЯ НЕПОСРЕДСТВЕННО НА ТЕРМИНАЛ.

МОЖНО УПРАВЛЯТЬ ВЫДАЧЕЙ ИНФОРМАЦИИ НА ЭКРАН. ЕСЛИ В ПЕРВОМ БАЙТЕ ВЫВОДИМОЙ СТРОКИ ЗАДАНО ЗНАЧЕНИЕ X'F1' (C'1'), ТО ПЕРЕД ВЫДАЧЕЙ ИНФОРМАЦИИ БУДЕТ ОСУЩЕСТВЛЯТЬСЯ СБРОС ЭКРАНА. ЕСЛИ В ПЕРВОМ БАЙТЕ ВЫВОДИМОЙ СТРОКИ ЗАДАНО ЗНАЧЕНИЕ C'+', ТО ВЫДАЧА ИНФОРМАЦИИ ОСУЩЕСТВЛЯЕТСЯ С ПОЗИЦИИ КУРСОРА, ИНАЧЕ ВЫДАЧА ИНФОРМАЦИИ БУДЕТ ОСУЩЕСТВЛЯТЬСЯ С НОВОЙ СТРОКИ.

ЕСЛИ ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ ХОЧЕТ ПРИОСТАНОВИТЬ ВЫДАЧУ ИНФОРМАЦИИ НА ЭКРАН, ТО НАДО НАЖАТЬ КЛАВИШУ 'ВВОД'. ПОСЛЕ АНАЛИЗА ВЫДАННОЙ ИНФОРМАЦИИ НЕОБХОДИМО НАЖАТЬ КЛАВИШУ 'ВВОД' ДЛЯ ПРОДОЛЖЕНИЯ ВЫДАЧИ И РАБОТЫ ПРОГРАММЫ. ПРИОСТАНОВКА ПРОСХОДИТ И ПО ЗАПОЛНЕНИЮ ЭКРАНА.

ДЛЯ ВЫХОДА ИЗ ИНТЕРАКТИВНОГО РЕЖИМА РАБОТЫ СУЩЕСТВУЕТ ДИРЕКТИВА XA.

КОМАНДА XEQ <ИМЯ ЛОКАЛЬНОГО ФАЙЛА>

ПО ЭТОЙ КОМАНДЕ В ИНТЕРАКТИВНОМ РЕЖИМЕ (СМОТРИ КОМАНДУ 'RUN') СТАРТУЕТ ЗАДАНИЕ, УПРАВЛЯЮЩИЕ КАРТЫ КОТОРОГО ЗАПИСАНЫ В ЛОКАЛЬНОМ ФАЙЛЕ С УКАЗАННЫМ ИМЕНЕМ.

ИМЯ ЗАДАНИЯ, ЗАПУЩЕННОГО ПО КОМАНДЕ XEQ ФОРМИРУЕТСЯ

СЛЕДУЮЩИМ ОБРАЗОМ:  
ПЕРВЫЙ СИМВОЛ-ИНДЕКС ТЕРМИНАЛА  
ВТОРОЙ СИМВОЛ-#  
ДАЛЕЕ ДО 6 СИМВОЛОВ ИЗ ИМЕНИ ЗАДАНИЯ

УПРАВЛЯЮЩАЯ КАРТА 'EXEC' ДОЛЖНА БЫТЬ СЛЕДУЮЩЕЙ:

// EXEC PGM=LOADGO,PARM='ИМЯ ПРОГРАММЫ,ПАРАМЕТРЫ'

ПРОГРАММА, ВЫПОЛНЯЕМАЯ В ИНТЕРАКТИВНОМ РЕЖИМЕ, ДОЛЖНА НАХОДИТЬСЯ В СИСТЕМНОЙ БИБЛИОТЕКЕ SYS1.LINKLIB, ЛИБО БЫТЬ ОПИСАНА В КАРТАХ DD С ИМЕНЕМ JOBLIB ИЛИ STEPLIB.

ПЕРЕХВАТЫВАЮТСЯ И ПЕРЕДАЮТСЯ НА ЭКРАН ЗАПИСИ, СПИСАНИЕ В КАРТАХ DD С ИМЕНАМИ (ПО УМОЛЧАНИЮ) SYSIN,LISPIN И FT05F001 (ДЛЯ ВВОДА), SYSPRINT,LISROUT И FT06F001 (ДЛЯ ВЫВОДА).

МОЖНО ПОЛУЧИТЬ ЛИСТИНГ РАБОТЫ В ИНТЕРАКТИВНОМ РЕЖИМЕ, ЕСЛИ В ЗАДАНИИ ВСТАВИТЬ УПРАВЛЯЮЩУЮ КАРТУ:  
//HARDCOPY DD SYSOUT=A

СУЩЕСТВУЮТ ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ ДЛЯ РАБОТЫ В ИНТЕРАКТИВНОМ РЕЖИМЕ, КОТОРЫЕ РЕАЛИЗУЮТСЯ ЧЕРЕЗ ПОДКОМАНДЫ.

/\* -ПРИЗНАК КОНЦА ДАННЫХ ДЛЯ ВХОДНОГО ИНТЕРАКТИВНОГО ФАЙЛА;

%A -ЗАВЕРШИТЬ РАБОТУ ИНТЕРАКТИВНОЙ ЗАДАЧИ;

%OFF -ПРИОСТАНОВИТЬ РАБОТУ ИНТЕРАКТИВНОЙ ЗАДАЧИ И ВЕРНУТЬСЯ В TERM;

%ON -ВЕРНУТЬСЯ В ИНТЕРАКТИВНУЮ ЗАДАЧУ (ОБРАТНАЯ %OFF);

%OPEN (IN ИЛИ OUT) -НАЧАТЬ ЗАПИСЬ ПРОТОКОЛА РАБОТЫ В ИНТЕРАКТИВНОМ РЕЖИМЕ, ЕСЛИ ЗАКАЗАН ФАЙЛ HARDCOPY (IN-ДЛЯ ВХОДНОГО ФАЙЛА, OUT-ДЛЯ ВЫХОДНОГО, ПО УМОЛЧАНИЮ ДЛЯ ВХОДНОГО И ВЫХОДНОГО)

%CLOSE (IN ИЛИ OUT) -ОКОНЧИТЬ ЗАПИСЬ ПРОТОКОЛА РАБОТЫ В ИНТЕРАКТИВНОМ РЕЖИМЕ (IN-ДЛЯ ВХОДНОГО ФАЙЛА, OUT-ДЛЯ ВЫХОДНОГО, ПО УМОЛЧАНИЮ ДЛЯ ВСЕХ ФАЙЛОВ)

ПРИМЕР: X TEST

В КАЧЕСТВЕ ЛОКАЛЬНОГО ФАЙЛА ВЫСТУПАЕТ ТАКОЕ ЗАДАНИЕ:

```
//TEST JOB LCTA,KORENKOV
// EXEC PGM=LOADGO,PARM='PRT2'
//STEPLIB DD DSN=LIB4.KORECREDIT,DISP=SHR
//SYSPRINT DD SYSOUT=A
//INPUT DD DSN=LIB4.KORTEXT,DISP=SHR
//SYSIN DD *,DCB=BUFNO=1
//
```

БУДЕТ ВЫПОЛНЯТЬСЯ В ИНТЕРАКТИВНОМ РЕЖИМЕ ПРОГРАММА 'PRT2' ИЗ БИБЛИОТЕКИ LIB4.KORECREDIT ДЛЯ ФАЙЛОВ 'SYSPRINT' И 'SYSIN'.

ПРИМЕР: ЗАПУСК СИСТЕМЫ REDUCE В ИНТЕРАКТИВНОМ РЕЖИМЕ:

X RED

ГДЕ RED - ЛОКАЛЬНЫЙ ФАЙЛ, СОДЕРЖАЩИЙ УПРАВЛЯЮЩИЕ КАРТЫ:

```
//RD JOB PASS,RASTORQUEV
// EXEC PGM=LOADGO,PARM='LISP',REGION=400K
//STEPLIB DD DSN=SYS1.LISP,DISP=SHR
//LISPOUT DD SYSOUT=A
//LISPIN DD *,DCB=BUFNO=1
//HARDCOPY DD SYSOUT=A
//REDUCE DD DSN=SYS1.REDUCE,DISP=SHR
//
```

БУДЕТ ВЫПОЛНЯТЬСЯ В ИНТЕРАКТИВНОМ РЕЖИМЕ ПРОГРАММА 'LISP' ИЗ БИБЛИОТЕКИ SYS1.LISP ДЛЯ ФАЙЛОВ 'LISPOUT' И 'LISPIN'. ВО ВРЕМЯ РАБОТЫ МОЖНО ВЫДАТЬ СЛЕДУЮЩИЕ ПОДКОМАНДЫ:  
XOPEN - НАЧАТЬ ЗАПИСЬ ПРОТОКОЛА В ФАЙЛ HARDCOPY (ВСЕ ЗАПИСИ, НАПРАВЛЯЮЩИЕСЯ В ФАЙЛ LISPIN И LISPOUT, БУДУТ ПРОДУБЛИРОВАНЫ В ФАЙЛЕ HARDCOPY)

XCLOSE IN - ОКОНЧИТЬ ЗАПИСЬ ПРОТОКОЛА ДЛЯ ФАЙЛА LISPIN

XOFF - ПРИОСТАНОВИТЬ РАБОТУ И ВЕРНУТЬСЯ В TERM

XON - ПРОДОЛЖИТЬ РАБОТУ ИНТЕРАКТИВНОЙ ЗАДАЧИ

XOPEN IN - ВЕСТИ ПРОТОКОЛ ДЛЯ ФАЙЛА LISPIN

XA - ОКОНЧИТЬ РАБОТУ

ПРИМЕР:

```
//PERM JOB PASS,NAME
// EXEC PGM=LOADGO,PARM='SUMP',REGION=200K
//STEPLIB DD DSN=AAAA.KOCREDIT,DISP=SHR
//FT05F001 DD UNIT=SYSDA,SPACE=(TRK,1),LABEL=(1,SL,,IN),
// DCB=BUFNO=1
//FT06F001 DD SYSOUT=A
//FT01F001 DD SYSOUT=A
//FT02F001 DD UNIT=5010,LABEL=(1,SL),VOL=SER=DST001,
// DSN=T1,DISP=OLD
//
```

БУДЕТ ВЫПОЛНЯТЬСЯ В ИНТЕРАКТИВНОМ РЕЖИМЕ ПРОГРАММА 'SUMP' ИЗ БИБЛИОТЕКИ AAAA.KOCREDIT ДЛЯ ФАЙЛОВ 'FT05F001' И 'FT06F001'

КОМАНДА CONNECT <ИМЯ DD>

ПРИСОЕДИНИТЬ ФАЙЛ, ОПИСАННЫЙ В КАРТЕ DD С ДАННЫМ ИМЕНЕМ, К ТЕРМИНАЛУ (СДЕЛАТЬ ФАЙЛ ИНТЕРАКТИВНЫМ). ЧТЕНИЕ ИЗ ТАКИХ ФАЙЛОВ БУДЕТ ИНТЕРПРЕТИРОВАТЬСЯ КАК ЧТЕНИЕ С ТЕРМИНАЛА, А ЗАПИСЬ В ФАЙЛ - КАК ВЫВОД НА ТЕРМИНАЛ (СМ. КОМАНДЫ RUN И XE0). СПУСК ИНТЕРАКТИВНЫХ ФАЙЛОВ МОЖНО ПОСМОТРЕТЬ ПО ДИРЕКТИВЕ FILES.

ПРИМЕР: CO INPUT

ФАЙЛ, ОПИСАННЫЙ В КАРТЕ DD С ИМЕНЕМ INPUT, СТАНОВИТСЯ ИНТЕРАКТИВНЫМ.

**КОМАНДА DISCONT <ИМЯ DD>**

ОТСОЕДИНИТЬ ФАЙЛ, ОПИСАННЫЙ В КАРТЕ DD С ДАННЫМ ИМЕНЕМ, ОТ ТЕРМИНАЛА. ЭТА ДИРЕКТИВА ЯВЛЯЕТСЯ ОБРАТНОЙ ДИРЕКТИВЕ CONNECT.

**ПРИМЕР: DISCO FT06F001**

ФАЙЛ С ИМЕНЕМ FT06F001 С ДАННОГО МОМЕНТА БУДЕТ НЕИНТЕРАКТИВНЫМ, Т.Е. РАБОТА С НИМ БУДЕТ ОСУЩЕСТВЛЯТЬСЯ ОБЫЧНЫМ ОБРАЗОМ.

**КОМАНДА HELP**

ПО ЭТОЙ ДИРЕКТИВЕ В РАМКАХ ТЕРМ ЗАПУСКАЕТСЯ СПРАВОЧНАЯ СИСТЕМА, КОТОРАЯ ВЫПОЛНЯЕТ СЛЕДУЮЩИЕ ФУНКЦИИ:

-ВЫДАЧА РАЗЛИЧНЫХ ИНСТРУКЦИЙ (В ТОМ ЧИСЛЕ ПО СИСТЕМЕ ТЕРМ);

-ВЫДАЧА ЭКСПРЕСС-ИНФОРМАЦИИ;

-ВЫДАЧА ИНФОРМАЦИИ ПО ВСЕМ АКТИВНЫМ ЗАДАНИЯМ (ПАМЯТЬ, ПРИОРИТЕТ, ВРЕМЯ СТАРТА, ВРЕМЯ, ОСТАВШЕЕСЯ ДО КОНЦА ВЫПОЛНЕНИЯ);

-ВЫДАЧА СОСТОЯНИЯ ПЕРИФЕРИЙНЫХ УСТРОЙСТВ;

-ВЫДАЧА ОГЛАВЛЕНИЯ ДИСКА ;

-ЗАПУСК СИСТЕМЫ КОНТРОЛЯ И НАБЛЮДЕНИЯ (LOOK);

-КОМПЛЕКС СРЕДСТВ ДЛЯ СИСТЕМНОГО ПРОГРАМИСТА; СИСТЕМА ВЕДЕТ ДИАЛОГ В РЕЖИМЕ МЕНЮ, ПОЭТОМУ ПРОСТА В ЭКСПЛУАТАЦИИ.



## 1.6 РЕДАКТОРСКИЕ КОМАНДЫ

### КОМАНДА CREATE [ LINE [ INCR ] ]

ЗАЯВКА НА ФОРМИРОВАНИЕ НОВОГО НАБОРНОГО ФАЙЛА.

**LINE** - НОМЕР ПЕРВОЙ СТРОКИ НАБОРНОГО ФАЙЛА (ПО УМОЛЧАНИЮ - 100).

**INCR** - ПРИРАЩЕНИЕ ДЛЯ НОМЕРОВ СТРОК (ПО УМОЛЧАНИЮ - 10). НОМЕРА ИЗМЕНЯЮТСЯ В ДИАПАЗОНЕ ОТ 1 ДО 999999.

ПОСЛЕ ВВОДА КОМАНДЫ СИСТЕМА ВХОДИТ В РЕЖИМ ПРИЕМА ТЕКСТА И КАЖДЫЙ РАЗ ДАЕТ ПРИГЛАШЕНИЕ НАБРАТЬ СЛЕДУЮЩУЮ СТРОКУ В ВИДЕ ЕГО НОМЕРА. ВЫХОД ИЗ РЕЖИМА ПРИЕМА ОСУЩЕСТВЛЯЕТСЯ, ЕСЛИ В КАЧЕСТВЕ ТЕКСТА СЧЕРЕДНОЙ СТРОКИ НАБРАТЬ ЗНАК РАВЕНСТВА '='.

### КОМАНДА LINE=<ТЕХТ>

ПО ЭТОЙ КОМАНДЕ СТРОКА ТЕКСТА С НОМЕРОМ 'LINE' ПОМЕЩАЕТСЯ В НАБОРНЫЙ ФАЙЛ. ЕСЛИ В НАБОРНОМ ФАЙЛЕ СУЩЕСТВУЕТ СТРОКА С ЭТИМ НОМЕРОМ, ТО ПРОИСХОДИТ ЗАМЕНА СТРОКИ.

**ПРИМЕР:** 101= A=B+C  
ВСТАВИТЬ ОПЕРАТОР С НОМЕРОМ 101.

### КОМАНДА ADD [ LINE [ INCR ] ]

КОМАНДА ПРИМЕНЯЕТСЯ ПРИ ВСТАВЛЕНИИ НОВЫХ СТРОК МЕЖДУ СУЩЕСТВУЮЩИМИ СТРОКАМИ И ДЛЯ ДОБАВЛЕНИЯ НОВЫХ СТРОК ПЕРЕД НАЧАЛОМ ИЛИ В ПРОДОЛЖЕНИЕ ФАЙЛА.

**LINE** - НОМЕР ДОБАВЛЯЕМОЙ СТРОКИ (ПО УМОЛЧАНИЮ - НОМЕР ПОСЛЕДНЕЙ СТРОКИ НАБОРНОГО ФАЙЛА + 10);

**INCR** - ПРИРАЩЕНИЕ (10 - ПО УМОЛЧАНИЮ).

РАБОТА ОСУЩЕСТВЛЯЕТСЯ ПО АНАЛОГИИ С КОМАНДОЙ 'CREATE', ТОЛЬКО ДОПОЛНИТЕЛЬНЫМ ВЫХОДОМ ИЗ РЕЖИМА ПРИЕМА ТЕКСТА ЯВЛЯЕТСЯ ПРЕВЫШЕНИЕ СЧЕРЕДНОГО НОМЕРА В НАБОРНОМ ФАЙЛЕ.

**ПРИМЕР:** A 102 2  
ЕСЛИ СУЩЕСТВУЕТ НАБОРНЫЙ ФАЙЛ С НУМЕРАЦИЕЙ ОТ 100 С ШАГОМ 10, ТО ПО ЭТОЙ КОМАНДЕ ПОСЛЕ ПЕРВОЙ ЗАПИСИ МОЖНО ДОБАВИТЬ ЗАПИСИ С НОМЕРАМИ 102, 104, 106 И 108.

КОМАНДА RESEQ [ LINE [ INCR ] ]

ЭТА КОМАНДА ИСПОЛЬЗУЕТСЯ ДЛЯ ПЕРЕНУМЕРАЦИИ НАБОРНОГО ФАЙЛА.

LINE - НОВЫЙ НОМЕР ПЕРВОЙ СТРОКИ НАБОРНОГО ФАЙЛА (ПО УМОЛЧАНИЮ - 100).

INCR - ПРИРАЩЕНИЕ (ПО УМОЛЧАНИЮ - 10).

КОМАНДА

DELETE ДИАПАЗОН [ /TEXT/ [ (COL1 [ COL2 ] ) ] [UNIT] ]

ЭТА КОМАНДА УДАЛЯЕТ СТРОКИ ИЗ НАБОРНОГО ФАЙЛА. В КАЧЕСТВЕ ПАРАМЕТРА 'ДИАПАЗОН' ВОЗМОЖНЫ СЛЕДУЮЩИЕ ЗНАЧЕНИЯ:

ALL - УДАЛИТЬ ВСЕ ФАЙЛ ИЛИ ВСЕ В ВСЕМ ФАЙЛЕ УДАЛИТЬ ТЕ СТРОКИ, КОТОРЫЕ СОДЕРЖАТ УКАЗАННЫЙ ФРАГМЕНТ;

LAST - УДАЛИТЬ ПОСЛЕДНЮЮ СТРОКУ;

LINE1 - УДАЛИТЬ СТРОКУ С ЗАДАННЫМ НОМЕРОМ;

LINE1 LINE2 - УДАЛИТЬ СТРОКИ ИЗ ЗАДАННОГО ИНТЕРВАЛА;

LINE1 LAST - УДАЛИТЬ СТРОКИ ОТ НОМЕРА LINE1 ДО КОНЦА.

/TEXT/ - ТЕКСТОВЫЙ ФРАГМЕНТ, СОДЕРЖАЩИЙ ОТ 1 ДО 20 СИМВОЛОВ. ИЗ НАБОРНОГО ФАЙЛА И ЗАДАННОГО ДИАПАЗОНА НОМЕРОВ УДАЛЯЮТСЯ СТРОКИ, СОДЕРЖАЩИЕ ТЕКСТОВЫЙ ФРАГМЕНТ;

COL1 - НОМЕР ПОЗИЦИИ, С КОТОРОЙ НАЧИНАЕТСЯ ПОИСК ТЕКСТОВОГО ФРАГМЕНТА;

COL2 - НОМЕР ПОЗИЦИИ, ДО КОТОРОЙ ПРОДОЛЖАЕТСЯ ПОИСК ТЕКСТОВОГО ФРАГМЕНТА;

UNIT - ЭТОТ ПАРАМЕТР УКАЗЫВАЕТ, ЧТО ТЕКСТОВЫЙ ФРАГМЕНТ ДОЛЖЕН БЫТЬ ОГРАНИЧЕН РАЗДЕЛИТЕЛЯМИ, ОТЛИЧНЫМИ ОТ БУКВЫ И ЦИФРЫ.

ПРИМЕР: D A

УНИЧТОЖИТЬ НАБОРНЫЙ ФАЙЛ.

ПРИМЕР: D /ABBA/ A

УНИЧТОЖИТЬ ТЕ СТРОКИ В НАБОРНОМ ФАЙЛЕ, В КОТОРЫХ ЕСТЬ ТЕКСТОВЫЙ ФРАГМЕНТ 'ABBA'.

ПРИМЕР: D 100 200 /C/ (1)

УНИЧТОЖИТЬ ТЕ СТРОКИ ОТ 100 ДО 200 В НАБОРНОМ ФАЙЛЕ, В КОТОРЫХ ЕСТЬ СИМВОЛ 'C' В ПЕРВОЙ ПОЗИЦИИ.

КОМАНДА

LIST [ДИАПАЗОН] [ SUP ] [/TEXT/ [ (COL1 [ ,COL2 ] ) ] [UNIT]

ЭТА КОМАНДА ПРЕДНАЗНАЧЕНА ДЛЯ ПРОСМОТРА ВСЕГО НАБОРНОГО ФАЙЛА ИЛИ ЖЕ ЕГО ОПРЕДЕЛЕННОЙ ЧАСТИ (ПО УМОЛЧАНИЮ-ВСЕГО ФАЙЛА).

СМЫСЛ ПАРАМЕТРОВ ALL, LINE1, LINE2, LAST, /TEXT/, COL1, COL2, UNIT ДЛЯ ПРОСМОТРА СТРОК НАБОРНОГО ФАЙЛА ТАКОЖЕ, КАК И В КОМАНДЕ DELETE.

ЕСЛИ НЕ ЗАДАН ПАРАМЕТР 'SUP', ТО СТРОКИ ИЗОБРАЖАЮТСЯ В ВИДЕ:

LINE = <ТЕХТ>

ПРИ ЗАДАНИИ ПАРАМЕТРА 'SUP' НОМЕР СТРОКИ НЕ ВЫДАЕТСЯ.

НАБОРНЫЙ ФАЙЛ ПО КОМАНДЕ LIST ВЫДАЕТСЯ ЭКРАН ЗА ЭКРАНОМ, ПРИЧЕМ ВЫДАЧУ ОЧЕРЕДНОГО ЭКРАНА ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ МОЖЕТ ОДСБРИТЬ, ЛИБО ВЫЙТИ ИЗ РЕЖИМА ПРОСМОТРА СТРОК, ВВЕДЯ СИМВОЛ = .

**ПРИМЕР: L**  
ПРОСМОТР ВСЕГО ФАЙЛА.

**ПРИМЕР: L 100 300 /DEMON/**  
ПРОСМОТР НА ЭКРАНЕ ТЕХ СТРОК, КОТОРЫЕ СОДЕРЖАТ ФРАГМЕНТ 'DEMON' ОТ 100 ДО 300 ЗАПИСИ.

**ПРИМЕР: L 500 L /C/ (1)**  
ПРОСМОТР ТЕХ ЗАПИСЕЙ ОТ 500 ДО ПОСЛЕДНЕЙ, В КОТОРЫХ ЕСТЬ СИМВОЛ 'С' В ПЕРВОЙ ПОЗИЦИИ (ДЛЯ ФОРТРАНА-ПРОСМОТР КОММЕНТАРИЙ).

КОМАНДА

/TEXT1/=/TEXT2/ [ДИАПАЗОН] [(COL1[,COL2])] [UNIT]

ЭТА КОМАНДА ИСПОЛЬЗУЕТСЯ ДЛЯ ЗАМЕНЫ ТЕКСТОВОГО ФРАГМЕНТА В СТРОКАХ НАБОРНОГО ФАЙЛА: 'ТЕХТ1' ЗАМЕНЯЕТСЯ НА 'ТЕХТ2'. ЕСЛИ В КАЧЕСТВЕ 'ТЕХТ2' ЗАДАНО //, ТО ПРОИСХОДИТ ВЫЧЕРКИВАНИЕ ФРАГМЕНТА 'ТЕХТ1'.

СМЫСЛ ПАРАМЕТРОВ ТОТ ЖЕ, ЧТО И В КОМАНДЕ DELETE. КОМАНДА ДАЕТ СООБЩЕНИЕ О КОЛИЧЕСТВЕ ЗАМЕН И УРЕЗАНИЙ, ЕСЛИ ОНИ ИМЕЛИ МЕСТО.

**ПРИМЕР: /ABBA/=/BONEY-M/**  
В НАБОРНОМ ФАЙЛЕ ЗАМЕНИТЬ ВСЕ ФРАГМЕНТЫ ТЕКСТА 'ABBA' НА 'BONEY-M'.

**ПРИМЕР: /DD//=// 130 200 (3,16)**  
УДАЛИТЬ ФРАГМЕНТ 'DD' В СТРОКАХ ОТ 130 ДО 200 В ПОЗИЦИЯХ ОТ 3 ДО 16.

КОМАНДА

SAVE <ИМЯ> [/TEXT/] [MERGE] [ДИАПАЗОН] [(COL1[,COL2])]

[UNIT] [NOSEQ] [OVERWRITE]

ЭТА КОМАНДА ПРЕДНАЗНАЧЕНА ДЛЯ СПАСЕНИЯ НАБОРНОГО ФАЙЛА ИЛИ ЕГО ОПРЕДЕЛЕННОЙ ЧАСТИ В ЛОКАЛЬНЫЙ С ЗАДАННЫМ ИМЕНЕМ.

**NOSEQ** - ЭТОТ ПАРАМЕТР УКАЗЫВАЕТ, ЧТО ПРИ КОПИРОВАНИИ НАБОРНОГО ФАЙЛА В ЛОКАЛЬНЫЙ ПОДАВЛЯЮТСЯ НОМЕРА СТРОК;

**MERGE** - ПАРАМЕТР СШИВАНИЯ; ИСПОЛЬЗУЕТСЯ ДЛЯ ОБЪЕДИНЕНИЯ ПОД ОДНИМ ИМЕНЕМ СУЩЕСТВУЮЩЕГО ЛОКАЛЬНОГО ФАЙЛА И СПАСЕННОГО В НЕГО НАБОРНОГО.

СМЫСЛ ОСТАЛЬНЫХ ПАРАМЕТРОВ ТОТЖЕ, ЧТО И В ОПИСАННЫХ ВЫШЕ КОМАНДАХ

**ПРИМЕР:** S ABC  
СПАСТИ НАБОРНЫЙ ФАЙЛ В ЛОКАЛЬНЫЙ ПОД ИМЕНЕМ ABC.

**ПРИМЕР:** S BBB 100 350 /ABBA/ M  
ДОПИСАТЬ ИЗ НАБОРНОГО ФАЙЛА В ЛОКАЛЬНЫЙ ПОД ИМЕНЕМ BBB ТЕ СТРОКИ, КОТОРЫЕ СОДЕРЖАТ ФРАГМЕНТ 'ABBA' ОТ 100 ДО 350 ЗАПИСИ.

КОМАНДА EDIT <ИМЯ ЛОКАЛЬНОГО ФАЙЛА> [ SEQUENCE]

КОМАНДА СЛУЖИТ ДЛЯ ВОССТАНОВЛЕНИЯ НАБОРНОГО ФАЙЛА ИЗ ЛОКАЛЬНОГО С ЗАДАННЫМ ИМЕНЕМ, Т.Е. ЭТО КОМАНДА, ОБРАТНАЯ КОМАНДЕ SAVE.

**SEQUENCE** - ЭТОТ ПАРАМЕТР УКАЗЫВАЕТ, ЧТО ПРИ ЗАПИСИ СТРОК ИЗ ЛОКАЛЬНОГО ФАЙЛА В НАБОРНЫЙ ПРОИСХОДИТ НУМЕРАЦИЯ СТРОК, НАЧИНАЯ С НОМЕРА 100 С ШАГОМ 10.

КОМАНДА  
**FORMAT** [ TAB=C ] [ CH=X ] [ N=Y ] [ T1 [ T2 ... [ T6 ] ]  
**FORMAT SHOW**  
**FORMAT** <ИМЯ>

**TAB, CH, SHOW, N**- КЛЮЧЕВЫЕ СЛОВА  
**C**- ЛЮБОЙ СИМВОЛ, КОТОРЫЙ ТЕПЕРЬ БУДЕТ ТАБУЛИРУЮЩИМ;  
**X**- ЧИСЛО, ОПРЕДЕЛЯЮЩЕЕ ДЛИНУ ЗАПИСИ В НАБОРНОМ ФАЙЛЕ (72 ИЛИ 80);  
**Y**- ЧИСЛО, ОПРЕДЕЛЯЮЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО СТРОК НА ЭКРАНЕ (ОТ 12 ДО 24)  
**T1, T2, ..., T6**- ЧИСЛА, ОПРЕДЕЛЯЮЩИЕ ТАБУЛИРУЮЩИЕ ПОЗИЦИИ;

ПО ЭТОЙ ДИРЕКТИВЕ ЗАДАЕТСЯ ФОРМАТ, ПО КОТОРОМУ МОЖНО ВВОДИТЬ ЗАПИСИ С ЭКРАНА ДИСПЛЕЯ.

**SHOW**- ПРИ ЗАДАНИИ ЭТОГО ПАРАМЕТРА ТЕКУЩАЯ ФОРМАТНАЯ СПЕЦИФИКАЦИЯ ВЫДАЕТСЯ НА ЭКРАН.

**ИМЯ**- ОПРЕДЕЛЯЕТСЯ ФОРМАТ, СООТВЕТСТВУЮЩИЙ ДАННОМУ ЯЗЫКУ; В КАЧЕСТВЕ ИМЕНИ МОЖНО ЗАДАВАТЬ:

**F**- ФОРМАТ ЯЗЫКА ФОРТРАН (ПО УМОЛЧАНИЮ). ЭТО РАВНОЗНАЧНО ДИРЕКТИВЕ

**F TAB=; 7 CH=72**  
; - ТАБУЛИРУЮЩИЙ СИМВОЛ,  
7- ТАБУЛИРУЮЩАЯ ПОЗИЦИЯ  
72- ДЛИНА ЗАПИСИ

**A-** ФОРМАТ ЯЗЫКА АССЕМБЛЕР ;ЭТО РАВНОЗНАЧНО ДИРЕКТИВЕ

**F TAB=; 10 16 72 CH=72**  
; - ТАБУЛИРУЮЩИЙ СИМВОЛ;  
10,16,72- ТАБУЛИРУЮЩИЕ ПОЗИЦИИ  
72- ДЛИНА ЗАПИСИ.

#### КОМАНДА UPDATE [ LINE ]

КОМАНДА ПРИМЕНЯЕТСЯ ДЛЯ РЕДАКТИРОВАНИЯ СТРОК НА ЭКРАНЕ С ПОМОЩЬЮ КУРСОРА. ПРИ ЗАДАНИИ ЭТОЙ ДИРЕКТИВЫ НА ЭКРАН ДИСПЛЕЯ ВЫВОДИТСЯ СОДЕРЖИМОЕ НАБОРНОГО ФАЙЛА, НАЧИНАЯ С ЗАДАННОГО НОМЕРА (ПО УМОЛЧАНИЮ СНАЧАЛА), АНАЛОГИЧНО КОМАНДЕ **L O L S**

ПРИ ПОЛУЧЕНИИ НА ЭКРАНЕ ОЧЕРЕДНОЙ ПОРЦИИ НАБОРНОГО ФАЙЛА, МОЖНО ВНОСИТЬ ИЗМЕНЕНИЯ, ПОДВЕДЯ В НУЖНОЕ МЕСТО КУРСОР. КОГДА ВСЕ ИЗМЕНЕНИЯ БУДУТ ПРОДЕЛАНЫ, НУЖНО ПОДВЕСТИ КУРСОР К СТАРТ СИМВОЛУ, НАБРАТЬ СИМВОЛ R И ВСЕ ИЗМЕНЕНИЯ БУДУТ ВНЕСЕНЫ В НАБОРНЫЙ ФАЙЛ. ПОСЛЕ ЭТОГО НА ЭКРАНЕ ПОЯВИТСЯ СЛЕДУЮЩАЯ ПОРЦИЯ НАБОРНОГО ФАЙЛА И Т.Д.

ЕСЛИ В ДАННОЙ ПОРЦИИ НЕ НАДО ВНОСИТЬ ИЗМЕНЕНИЯ, ТО НАДО НАЖАТЬ НА КЛАВИШУ ВВОД И НА ЭКРАНЕ ПОЯВИТСЯ СЛЕДУЮЩАЯ ПОРЦИЯ.

ДЛЯ ВЫХОДА ИЗ РЕЖИМА НУЖНО НАБРАТЬ =

ПРИМЕР:

**U 200**  
РЕДАКТИРОВАТЬ НАБОРНЫЙ ФАЙЛ, НАЧИНАЯ СО СТРОКИ С НОМЕРОМ 200.

КОМАНДЫ:

**CREATE, ADD, DELETE, LIST, SAVE, EDIT, FORMAT, UPDATE, BATCH, XEQ, MESSAGE, PULT, HELP** РАСПОЗНАЮТСЯ ПО ПЕРВОЙ БУКВЕ.

КОМАНДЫ

**RESEQ, RUN, STORE, FETCH, DISCARD, AUDIT, PAGE, FILES, CONNECT** РАСПОЗНАЮТСЯ ПО ДВУМ БУКВАМ. КОМАНДА **RETURN** РАСПОЗНАЮТСЯ ПО ТРЕМ БУКВАМ, А КОМАНДА **DISCONT** ПО ПЯТИ.

ПО ПЕРВОЙ БУКВЕ РАСПОЗНАЮТСЯ ПАРАМЕТРЫ КОМАНД:  
**ALL, LAST, UNIT, SUP, NOSEQ, MERGE, SEQUENCE, FILE, NOEX, OVERWRITE, TAB, SHOW, MINE, LOCAL, PRINT.**

### 1.7 ЗАПУСК СИСТЕМЫ И КОМАНДЫ ОПЕРАТОРА

ДЛЯ СТАРТА ДИАЛОГОВОЙ СИСТЕМЫ "TERM" НА КОНСОЛИ ОПЕРАТОРА ПОСЧЕРЕДНО НУЖНО ВЫДАТЬ КОМАНДЫ:

```
S TERMIN
S TERM,REST=0
```

ДЛЯ РЕСТАРТА ДИАЛОГОВОЙ СИСТЕМЫ "TERM" НУЖНО ВЫДАТЬ КОМАНДУ:

```
S TERM
```

КОМАНДЫ ОПЕРАТОРА ПРЕДНАЗНАЧЕНЫ ДЛЯ ОБМЕНА ИНФОРМАЦИЕЙ МЕЖДУ ТЕРМИНАЛАМИ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ И КОНСОЛЬЮ ОПЕРАТОРА.

ПОСЛЕ ЗАПУСКА СИСТЕМЫ TERM НА КОНСОЛИ ОПЕРАТОРА ПОЯВЛЯЕТСЯ СООБЩЕНИЕ

```
*N *** TERM 4.1 READY ***
ГДЕ N -НОМЕР ЗАПРОСА
```

ОПЕРАТОР ЗАДАЕТ КОМАНДЫ ТАКИМ ОБРАЗОМ:

```
R N,<КОМАНДА>
```

МОГУТ БЫТЬ СЛЕДУЮЩИЕ КОМАНДЫ

#### КОМАНДА SHOW

ЭТА КОМАНДА СЛУЖИТ ОПЕРАТОРУ ДЛЯ ПРОСМОТРА НОМЕРОВ АКТИВНЫХ ТЕРМИНАЛОВ И ИМЕН ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ.

#### КОМАНДА SEND <ИНДЕКС> <ТЕКСТ>

ПО ЭТОЙ КОМАНДЕ ОПЕРАТОР МОЖЕТ ПОСЛАТЬ СООБЩЕНИЕ НА ОПРЕДЕЛЕННЫЙ ТЕРМИНАЛ, ЕСЛИ НАБРАТЬ ЕГО ИНДЕКС, ИЛИ НА ВСЕ ТЕРМИНАЛЫ, ЕСЛИ В КАЧЕСТВЕ ИНДЕКСА ТЕРМИНАЛА НАБРАТЬ '\*'.  
 \* \* \* \* \*

#### КОМАНДА HOLD

ЗАПРЕТИТЬ ЗАПУСК ЗАДАНИЙ И ПРОЦЕДУР С ТЕРМИНАЛА.

#### КОМАНДА GO

РАЗРЕШИТЬ ЗАПУСК ЗАДАНИЙ И ПРОЦЕДУР С ТЕРМИНАЛА.

#### КОМАНДА STOP

ПО ЭТОЙ КОМАНДЕ ОПЕРАТОР МОЖЕТ ЗАВЕРШИТЬ РАБОТУ ДИАЛОГОВОЙ СИСТЕМЫ "TERM".

## 1.8 ПОСТАНОВКА ДИАЛОГОВОЙ СИСТЕМЫ TERM

НЕОБХОДИМО ВОССТАНОВИТЬ С МАГНИТНОЙ ЛЕНТЫ TERM01 БИБЛИОТЕЧНЫЕ НАБОРЫ ДАННЫХ С ИМЕНАМИ TERMTX, TERMLD, BBBB.TEMPLD НА ДИСК ПО УТИЛИТЕ IENMOVE

ПЕРЕПИСАТЬ ИЗ БИБЛИОТЕЧНОГО НАБОРА ДАННЫХ TERMTX В БИБЛИОТЕКУ ПРОЦЕДУР SYS1.PROCLIB СЛЕДУЮЩИЕ ПРОЦЕДУРЫ, НЕОБХОДИМЫЕ ДЛЯ РАБОТЫ TERM:  
BP, RDRT, CONDS, TERMIN, TERM, RUN1, RUN2, HELPTERM

ПЕРЕПИСАТЬ МОДУЛЬ SYSCVT1 (ДЛЯ MFT ИЛИ MVT) ИЛИ SYSCVT2 (ДЛЯ SVS) ИЗ БИБЛИОТЕКИ TERMLD В SYS1.SVCLIB И ПЕРЕИМЕНОВАТЬ ЭТОТ МОДУЛЬ НА SYSCVT В БИБЛИОТЕКЕ SYS1.SVCLIB

В РАЗДЕЛ IEAIGC00 БИБЛИОТЕКИ SYS1.PARMLIB ДОБАВИТЬ ИМЯ НОВОГО РЕЗИДЕНТНОГО МОДУЛЯ SYSCVT

КАТАЛОГИЗИРОВАТЬ БИБЛИОТЕЧНЫЕ НАБОРЫ ДАННЫХ TERMTX, TERMLD, BBBB.TEMPLD

НАДО НАСТРОИТЬ ПРОЦЕДУРЫ TERMIN И TERM ДЛЯ РАБОТЫ В ЗАВИСИМОСТИ ОТ ТИПОВ ТЕРМИНАЛОВ, ИХ КОЛИЧЕСТВА И ДРУГИХ ОСОБЕННОСТЕЙ. ДЛЯ КАЖДОГО КОМПЛЕКСА ТЕРМИНАЛОВ ЗАПУСКАЕТСЯ ПОДЗАДАЧА ДЛЯ ОБРАБОТКИ ЗАПРОСОВ С ЭТИХ ТЕРМИНАЛОВ.

СУЩЕСТВУЮТ ПОДЗАДАЧИ, ОБСЛУЖИВАЮЩИЕ СЛЕДУЮЩИЕ КОМПЛЕКСЫ: ЕС-7906, ЕС-7920 (ЛОКАЛЬНЫЕ И УДАЛЕННЫЕ), АП-64, УДАЛЕННЫЕ ПРОЦЕССОРЫ ТЕЛЕПЕРЕДАЧИ ДАННЫХ ЕС-8371 (БОЛГАРСКИЙ С ТЕРМИНАЛАМИ ЕС-7925) ЕС-8371.01 (ПОЛЬСКИЙ С ТЕРМИНАЛАМИ ЕС-7915 И ЕС-7917), НЕСТАНДАРТНОЕ ПОДКЛЮЧЕНИЕ ЧЕРЕЗ МИКРОМАШИНУ MISKA.

ИМЯ В КАРТЕ DD ИМЕЕТ СЛЕДУЮЩИЙ ВИД:

```
T7906 - ДЛЯ КОМПЛЕКСА ЕС-7906
T792L - ДЛЯ ЛОКАЛЬНОГО КОМПЛЕКСА ЕС-7920
T792R - ДЛЯ УДАЛЕННОГО КОМПЛЕКСА ЕС-7920
T792S - ДЛЯ БОЛГАРСКОГО ПТД ЕС-8371
TNERA - ДЛЯ ПОЛЬСКОГО ПТД ЕС-8371.01
TMISK - ДЛЯ НЕСТАНДАРТНОГО ПОДКЛЮЧЕНИЯ
TAP64 - ДЛЯ АП-64
```

КОЛИЧЕСТВО КОМПЛЕКСОВ МОЖЕТ БЫТЬ РАЗЛИЧНЫМ. ДЛЯ КАЖДОГО ДОЛЖНА СУЩЕСТВОВАТЬ КАРТА DD.

ПРИМЕРЫ КАРТ DD:

```
//T7906 DD UNIT=(7906,4)
//T792L111 DD UNIT=0C0
// DD UNIT=0C1
//T792L222 DD UNIT=(7920,8)
```

ПРИМЕР ПРОЦЕДУР TERMIN И TERM ДЛЯ 4 ТЕРМИНАЛОВ ЕС-7906

ПРОЦЕДУРА ИНИЦИАЛИЗАЦИИ TERMIN

```
//TERMIN PROC VE=AAAAAA,VL=BBBBBB,SPL='TRK,(50,,1)',
// SPE='CYL,(4,0)'
// EXEC PGM=IEFBR14
//DD1 DD DSN=ED,UNIT=SYSDA,DISP=(OLD,DELETE),VOL=SER=&VE
//DD2 DD DSN=LOCA,UNIT=SYSDA,DISP=(OLD,DELETE),VOL=SER=&V
```

```
//DD3 DD DSN=LOCB,UNIT=SYSDA,DISP=(OLD,DELETE),VOL=SER=&V
//DD4 DD DSN=LOCC,UNIT=SYSDA,DISP=(OLD,DELETE),VOL=SER=&V
//DD5 DD DSN=LOCD,UNIT=SYSDA,DISP=(OLD,DELETE),VOL=SER=&V
// EXEC PGM=IEFBR14
//EDITLIB DD DSN=ED,UNIT=SYSDA,DISP=(,KEEP),VOL=SER=&VE,
//      SPACE=(&SPE),DCB=BLKSIZE=3520
//LOCA DD DSN=LOCA,UNIT=SYSDA,DISP=(,KEEP),VOL=SER=&VL,
//      SPACE=(&SPL),DCB=(BLKSIZE=1600,LRECL=80,RECFM=FB)
//LOCB DD DSN=LOCB,UNIT=SYSDA,DISP=(,KEEP),VOL=SER=&VL,
//      SPACE=(&SPL),DCB=(BLKSIZE=1600,LRECL=80,RECFM=FB)
//LOCC DD DSN=LOCC,UNIT=SYSDA,DISP=(,KEEP),VOL=SER=&VL,
//      SPACE=(&SPL),DCB=(BLKSIZE=1600,LRECL=80,RECFM=FB)
//LOCD DD DSN=LOCD,UNIT=SYSDA,DISP=(,KEEP),VOL=SER=&VL,
//      SPACE=(&SPL),DCB=(BLKSIZE=1600,LRECL=80,RECFM=FB)
```

ПРОЦЕДУРА ТЕРМ ДЛЯ 4 ТЕРМИНАЛОВ ЕС-7906

```
//TERM PROC REG=80K,REST=1,VE=AAAAAA,VL=BBBBBB,N=04,D=2,
//      P=41,LINE=12,CH=80,MSG=C,ACC=0,LNK=0
//ST1 EXEC PGM=T&P,REGION=&REG,TIME=1440,DPRTY=(14,14),
//      PARM='&N.&D.&REST.&LINE.&CH.&MSG.&P.&ACC.&LNK'
/** N=04 - ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ТЕРМИНАЛОВ,
/** P=41 - НОМЕР ВЕРСИИ ТЕРМ
/** D=2 - ПРИЗНАК(МСР-ПОДЗАДАЧА ТЕРМ)
/** REST=0 -START , REST=1 -RESTART
/** LINE=12 - ЧИСЛО СТРОК
/** CH=80 - ЧИСЛО СИМВОЛОВ
/** MSG=C - ВЫХОДНОЙ КЛАСС ДЛЯ ВОЗВРАТА ЛИСТИНГА
/** ACC=0 - НЕТ ВЫХОДА НА УЧЕТНЫЕ ПОДПРОГРАММЫ
/** ACC=1 - ПРОВЕРКА ШИФРОВ И ВЫХОД НА ПОДПРОГРАММЫ
/** LNK=0 - ЗАРЕЗЕРВИРОВАН
//STEPLIB DD DSN=TERMLD,DISP=SHR
// DD DSN=BBBB.TEMPLD,DISP=SHR
//F1 DD DSN=SYS1.PARMLIB(PASSWORD),DISP=SHR
//TEACH DD DSN=SYS1.TEXTA,DISP=SHR
//EDITLIB DD DSN=ED,UNIT=SYSDA,VOL=SER=&VE,DISP=SHR
//LOCA DD DSN=LOCA,UNIT=SYSDA,DISP=SHR,VOL=SER=&VL
//LOCB DD DSN=LOCB,UNIT=SYSDA,DISP=SHR,VOL=SER=&VL
//LOCC DD DSN=LOCC,UNIT=SYSDA,DISP=SHR,VOL=SER=&VL
//LOCD DD DSN=LOCD,UNIT=SYSDA,DISP=SHR,VOL=SER=&VL
//PA DD DUMMY
//PB DD DUMMY
//PC DD DUMMY
//PD DD DUMMY
//T7906A DD UNIT=0D0
// DD UNIT=0D1
// DD UNIT=0D2
// DD UNIT=0D3
```

СУЩЕСТВУЮТ ПОДПРОГРАММЫ ВЫХОДОВ,НА КОТОРЫЕ ПЕРЕДАЕТСЯ УПРАВЛЕНИЕ В ОПРЕДЕЛЕННЫЕ МОМЕНТЫ,ЕСЛИ ФЛАГ ACC=1.

PASS - ПРИ ИНИЦИАЛИЗАЦИИ ТЕРМ(ПРОЧИТАТЬ ФАЙЛ ШИФРОВ,ОПИСАННЫЙ В DD F1)

ENTER41 - В НАЧАЛЕ СЕАНСА ДЛЯ КОНТРОЛЯ ШИФРА И ИМЕНИ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ;

EXIT41 - В КОНЦЕ СЕАНСА ДЛЯ ПОДВЕДЕНИЯ ИТОГОВ РАБОТЫ И ЗАПИСИ ИНФОРМАЦИИ В СИСТЕМНЫЕ НАБОРЫ ДАННЫХ SYS1.MANX ИЛИ SYS1.MANY.



**SRMOD** - ПРИ ОБРАЩЕНИИ К ПЕРМАНЕНТНОМУ ФАЙЛУ, ЕСЛИ СУЩЕСТВУЕТ ФАЙЛ РЕГИСТРАЦИИ (DSN=SYS1.REGISTRATION)

ВАРИАНТ ЭТИХ ПОДПРОГРАММ ЕСТЬ В БИБЛИОТЕКАХ TERMTX И TERMLD, НО МОЖНО СОЗДАТЬ НОВЫЕ, КОТОРЫЕ ДОЛЖНЫ БЫТЬ РЕЕНТЕРАБЕЛЬНЫЕ И НАХОДИТЬСЯ В БИБЛИОТЕКЕ TERMLD.

#### ЛИТЕРАТУРА:

КАЛМЫКОВА Л.А., ШИРИКОВ В.П., ОИЯИ, Б1-11-10705, ДУБНА, 1977.

ГОРЧАКОВ В.С., КОРЕНЬКОВ В.В., ОИЯИ, Р11-82-289, ДУБНА, 1982.

КОРЕНЬКОВ В.В., ОИЯИ, Р11-82-290, ДУБНА, 1982.

КОРЕНЬКОВ В.В., ОИЯИ, Р11-82-291, ДУБНА, 1982.

ГОРЧАКОВ В.С., КОРЕНЬКОВ В.В., ШИРИКОВ В.П. ТЕЗИСЫ ДОКЛАДА ВСЕСОЮЗНОЙ КОНФЕРЕНЦИИ "ДИАЛОГ-82", ЛЕНИНГРАД, 1982

## СОДЕРЖАНИЕ

1.	ДИАЛОГОВАЯ СИСТЕМА "TERM"	1
1.1	НАЗНАЧЕНИЕ И ФУНКЦИИ СИСТЕМЫ	1.
1.2	ТИПЫ ФАЙЛОВ	2
1.3	НАЧАЛО СЕАНСА РАБОТЫ	3
1.4	КЛАССЫ КОМАНД	4
1.5	ИНТЕРАКТИВНЫЕ КОМАНДЫ	5
1.6	РЕДАКТОРСКИЕ КОМАНДЫ	14
1.7	ЗАПУСК СИСТЕМЫ И КОМАНДЫ ОПЕРАТОРА	19
1.8	ПОСТАНОВКА ДИАЛОГОВОЙ СИСТЕМЫ TERM	20